CEMERMAXLIBRARY – 3DS MAX

KULLANIM KILAVUZU

Sürüm 1.6.1 · 06.11.2026

1. Genel bakış

CemerMaxLibrary, 3ds Max içinden açılan bir ürün kütüphanesidir. **Cemer / Parkfit** ürünlerini kategori, arama ve filtrelerle bulur, ürünün **3D modelini (FBX)** kartın üzerindeki **Sahneye Ekle** düğmesiyle tek tıkla açık sahnenize aktarırsınız. Her kartta ürünün **FBX dosya boyutu** (MB) görünür; böylece ne kadar veri indireceğinizi önceden bilirsiniz.

Özellik	Ne yapar
Ürün kataloğu	800'den fazla ürün (ürünün adı, kodu, yaş aralığı, düşme yüksekliği, güvenlik alanı); arama, kategori ağacı ve filtreler.
Tek tıkla sahneye ekleme	Kartın üstüne gelince çıkan **Sahneye Ekle** düğmesi ürünün FBX modelini indirir ve sahneye aktarır; yeni nesneler seçili gelir, Geri Al (Ctrl+Z) ile tek adımda geri alınır.
Tıklayarak yerleştirme	**Sahneye Ekle**'ye basınca ürünü sahnede **tıkladığınız noktaya** koyarsınız; ürün bir kez yerleşir (sağ tık / ESC vazgeçer). 3B yakalama (snap) açıktır.
Güvenlik alanı çizgisi	Ürünle birlikte güvenlik alanı sınırı da **turuncu kapalı çizgi** olarak gelir; ürüne bağlıdır, ürünle birlikte taşınır / döner. Ayrı bir katmandadır (**Cemer Güvenlik Alanı**), gizleyebilirsiniz.
V-Ray malzemesi	Eklenen ürünlerin malzemeleri (renk, doku, parlaklık, bump, saydamlık, ışıma) **V-Ray malzemesine** çevrilir; V-Ray yüklüyse kutu varsayılan olarak açıktır.
FBX dosya boyutu	Kartın görselinin sağ altında rozet (ör. **11,6 MB**); birden çok varyantı olan ürünlerde her varyantın boyutu adının yanında yazar.
Birim ve ölçek	Modelin birimini (otomatik / mm / cm / m) ve bir ölçek çarpanını eklemeden önce seçersiniz.
Planner yerleşimini açma	Cemer Planner'ın (AutoCAD) ya da CemerZone'un kaydettiği **.cemerzone** dosyasındaki tüm ürünler, konum ve yönleriyle tek tıkla sahneye kurulur.
Favoriler	Kartın yıldızıyla kendi favori listenizi oluşturursunuz; cemer.com hesabınızdaki favoriler de **Favorilerim** altında görünür.
Bağımsız pencere	Kütüphane ayrı bir pencerede açılır; 3ds Max'e tıkladığınızda arkada kalır, görev çubuğundaki Cemer «C» simgesinden öne alınır.
Tek tıkla kurulum	Kurulum programı yönetici izni istemez, yüklü 3ds Max 2025+ sürümlerini kendisi bulur; sürükle-bırak gerekmez.
Otomatik güncelleme	Yeni sürüm çıkınca pencerenin üstünde **Güncelle** düğmesi belirir; 3ds Max kapanmadan güncellenir.
Türkçe / English	Arayüz dili tek tıkla değişir ve hatırlanır.

Çalışma akışı

Adım	Ne yapılır	Bölüm
1	Kurulum programını çalıştırın, 3ds Max'i yeniden açın.	2
2	**Cemer → CemerMaxLibrary** menüsünden kütüphaneyi açın, cemer.com hesabınızla giriş yapın.	2
3	Ürünü arayın ya da kategoriden bulun; isterseniz yıldızla favorilerinize ekleyin.	4
4	Kartın üstüne gelip **Sahneye Ekle**'ye basın, sahnede ürünün gideceği noktaya tıklayın (birim, ölçek ve seçenekleri alttan ayarlayabilirsiniz).	5
5	Ya da Planner'da hazırladığınız yerleşimi **Yerleşim aç** ile tüm ürünleriyle sahneye kurun.	6

2. Kurulum ve ilk açılış

Gereksinimler

- Windows 10 / 11 (64-bit) ve **3ds Max 2025 veya üstü** (arayüz, 3ds Max 2025 ile gelen PySide6 üzerinde çalışır; 2024 ve öncesinde açılmaz).
- İnternet bağlantısı (katalog görselleri, FBX modelleri, giriş ve güncelleme için).
- **cemer.com kurumsal hesabı** (e-posta ve şifre).

Kurulum

1. **CemerMaxLibrary_<sürüm>_Kurulum.exe** dosyasına çift tıklayın (ör. **CemerMaxLibrary_1.6.1_Kurulum.exe**). Yönetici izni gerekmez.
2. Kurulum, bilgisayardaki 3ds Max 2025+ sürümlerini bulur ve her biri için menü betiğini ve araç çubuğu simgesini kopyalar; kütüphanenin kendisi tek bir klasöre kurulur. Bitiş ekranı hangi 3ds Max sürümlerine kurulduğunu listeler.
3. **3ds Max'i tamamen kapatıp yeniden açın**. Üst menü çubuğunda **Cemer** menüsü belirir.
4. Eski sürükle-bırak (Install_Cemer.ms) kurulumu varsa kurulum programı onun kopyasını kendisi siler.

> **Not:** Kurulum yalnızca dosya kopyalar; .bat / .ps1 / .ms çalıştırmaz. 3ds Max kurulu ama hiç açılmamışsa kurulum onun kullanıcı klasörünü kendisi oluşturur.

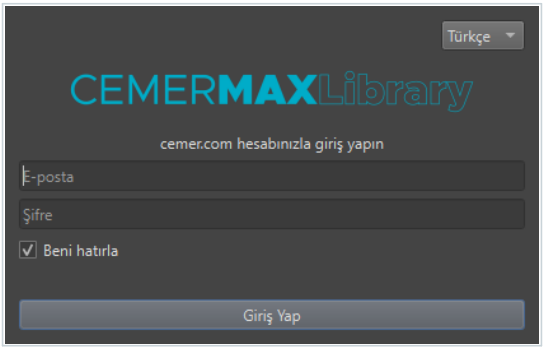
> **Dikkat:** Bitiş ekranı «3ds Max 2025 veya üstü bulunamadı» diyorsa 3ds Max'i kurup bir kez açıp kapatın ve kurulum programını yeniden çalıştırın.

Kütüphaneyi açmak

- 3ds Max üst menüsünde **Cemer → CemerMaxLibrary**.
- İsterseniz **Customize → Customize User Interface** ile «Cemer» kategorisindeki **CemerMaxLibrary** komutunu bir araç çubuğuna ya da kısayol tuşuna da atayabilirsiniz (Cemer «C» simgesiyle gelir).

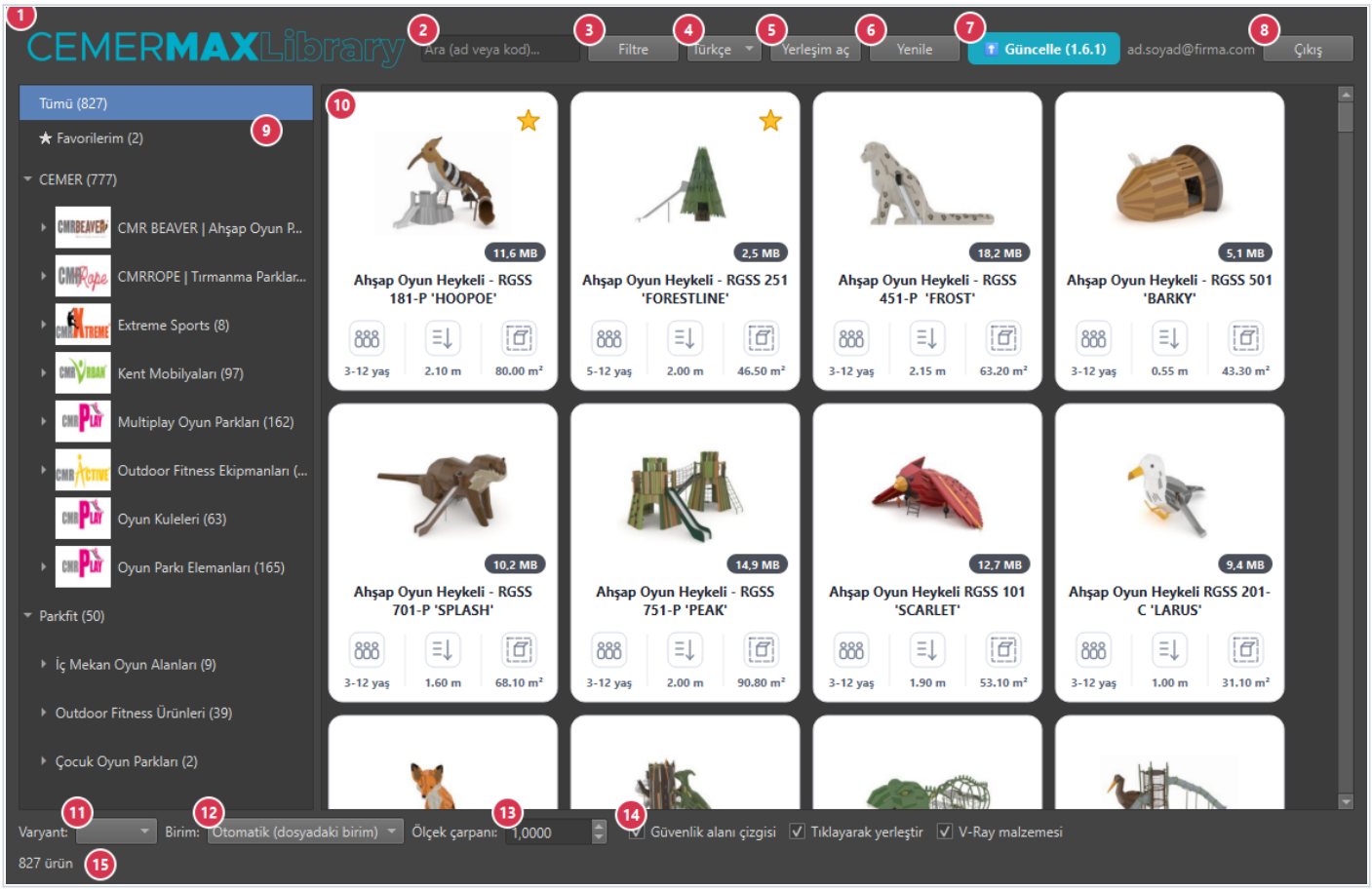
Giriş ve dil

- cemer.com e-posta ve şifrenizle giriş yapın; **Beni hatırla** işaretliyse sonraki açılışlarda tekrar sorulmaz. Şifreniz hiçbir yere kaydedilmez. Oturum, diğer Cemer uygulamalarıyla (ör. Cemer Planner) ortaktır.
- Hata mesajları: «E-posta veya şifre hatalı», «Bu hesap kurumsal (isCorporate) yetkisine sahip değil», «Çok fazla deneme yapıldı» (biraz bekleyin), «cemer.com'a bağlanılamadı».
- Oturum süresi dolarsa «Oturum süresi doldu, lütfen yeniden giriş yapın» uyarısı çıkar.
- Arayüz dili sağ üstteki listeden **Türkçe / English** seçilerek değiştirilir; pencere yeni dille yeniden açılır, tekrar giriş istenmez.



Şekil 1 – Giriş penceresi

3. Arayüz turu



Şekil 2 – Ana pencere (numaralar aşağıdaki tabloya karşılık gelir; ekran görüntüsü örnektir)

No	Bölüm	Açıklama
1	Logo	CemerMaxLibrary logosu. Pencere başlığında ve görev çubuğunda **CemerMaxLibrary 1.6.1** yazar; destek isterken sürümü belirtin.
2	Arama	Ürün adı veya koduna göre anlık arama.
3	Filtre	Filtre panelini açar: kapasite, alan, düşme yüksekliği, yaş aralığı (Bölüm 4).
4	Dil	Türkçe / English.
5	Yerleşim aç	Planner / CemerZone yerleşim dosyasını (.cemerzone) seçip ürünleri konum ve yönleriyle sahneye kurar (Bölüm 6).
6	Yenile	Kataloğu yeniden okur ve cemer.com favorilerinizi yeniden çeker.
7	Güncelle	Yalnızca yeni bir sürüm varsa görünür (Bölüm 7).
8	Kullanıcı · Çıkış	Giriş yapan hesap; **Çıkış** oturumu kapatır ve giriş penceresine döner.

No	Bölüm	Açıklama
9	Kategori ağacı	Tümü, Favorilerim, CEMER ve Parkfit alt kategorileri; her birinin ürün sayısı yanında yazar.
10	Ürün kartları	Görsel, ad, yaş aralığı, düşme yüksekliği, güvenlik alanı (m^2); sağ altta FBX boyutu, sağ üstte favori yıldızı. Üstüne gelince **Sahneye Ekle** çıkar.
11	Varyant	Seçili ürünün FBX varyantları (adının yanında boyutu yazar).
12	Birim	Otomatik (dosyadaki birim), Milimetre, Santimetre, Metre.
13	Ölçek çarpanı	Eklenen modeli büyütür / küçültür (varsayılan 1).
14	Seçenekler	**Güvenlik alanı çizgisi**, **Tıklayarak yerleştir** ve **V-Ray malzemesi** onay kutuları (varsayılan olarak açık, V-Ray yoksa üçüncüsü devre dışı; seçiminiz hatırlanır) – Bölüm 5.
15	Durum çubuğu	Listelenen ürün sayısı, indirme ve ekleme sonucu.

4. Ürün bulma ve favoriler

Aramak ve filtrelemek

- **Arama kutusu** ürün adı veya koduyla arar (ör. «RGSS 181»); yazarken liste anında daralır.
- **Kategori ağacı** ürünleri gruplara böler (CEMER: Ahşap Oyun Parkları, Tırmanma Parkları, Multiplay… · Parkfit: İç Mekan, Outdoor Fitness, Çocuk Oyun Parkları). Her kategorinin yanında ürün sayısı yazar.
- **Filtre** düğmesi aralık filtrelerini açar: **Kapasite** (kişi min / max), **Alan** (güvenlik alanı, m^2), **Düşme yüksekliği** (m) ve **Yaş aralığı** düğmeleri. **Temizle** hepsini sıfırlar.
- Arama, kategori ve filtreler birlikte çalışır; durum çubuğunda sonuçta kaç ürün kaldığı yazar.

Ürün kartı

- Üstte ürün görseli, altında ürün adı; en altta üç bilgi: **yaş aralığı**, **düşme yüksekliği** (m) ve **güvenlik alanı** (m^2).
- Görselin sağ altındaki koyu rozet ürünün **FBX dosya boyutudur** (ör. «11,6 MB»). Boyut, indirmeden önce bilinir; çok büyük modelleri eklemeden önce görebilirsiniz.
- Karta fare ile gelince ipucunda ürün adı ve (varsa) her varyantın dosya boyutu görünür.

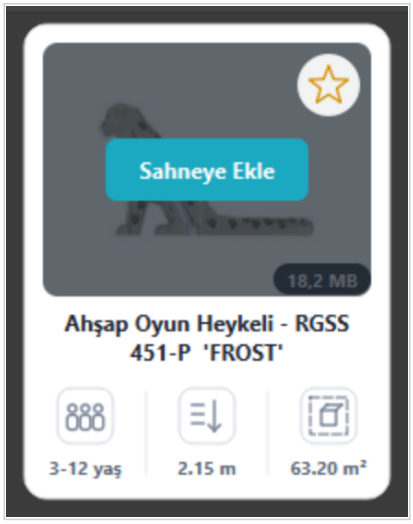
Favoriler

- Kartın üstüne gelince sağ üstte **yıldız** çıkar; tıklayınca ürün favorilerinize eklenir (yıldız altın renge döner), tekrar tıklayınca çıkar. Favori kartlarda yıldız her zaman görünür.
- **Favorilerim** iki kaynağın birleşimidir: yıldızla kendiniz eklediğiniz ürünler (bu bilgisayarda saklanır) ve cemer.com hesabınızdaki favoriler.
- cemer.com'daki favoriler kütüphaneden kaldırılamaz (siteden yönetilir): böyle bir ürünün yıldızına basarsanız «Bu ürün cemer.com'daki favorilerinizde; siteden kaldırabilirsiniz» mesajı çıkar.
- cemer.com'da favoriniz olup kütüphanede 3D modeli bulunmayan ürünler için durum çubuğu kaç tanesinin listede olmadığını yazar.

5. Ürünü sahneye eklemek

Adım adım

1. İstediğiniz ürünün kartının üstüne gelin; görselin üstünde **Sahneye Ekle** düğmesi ve yıldız çıkar.
2. (İsterseniz önce alttan **Birim** ve **Ölçek çarpanı**'nı ayarlayın; aşağıya bakın.)
3. **Sahneye Ekle**'ye basın. Alt çubukta ilerleme çubuğu ve «İndiriliyor… (11,6 MB)» görünür; model indirilir.
4. İndirme bitince durum çubuğu «Sahnede ürünü yerleştireceğiniz noktaya tıklayın» der: **3ds Max görünümünde bir noktaya tıklayın**, ürün oraya bir kez yerleşir. Vazgeçmek için **sağ tık veya ESC**.
5. Bitince durum çubuğu «'…' yerleştirildi (n adet)» yazar; son yerleştirilen ürün **seçili** gelir. Yanlış olduysa **Ctrl+Z** ile geri alın (her yerleştirme ayrı bir adımdır).



Şekil 3 – Karta gelince çıkan «Sahneye Ekle» düğmesi ve favori yıldızı

- Karta **çift tıklamak** da ürünü ekler; kartın üstüne tek tıklamak yalnızca seçer.
- Bir indirme ya da yerleştirme sürerken ikinci bir ekleme başlatılamaz; bitince yeniden basın.
- Her ürün, adı ürün kodu olan bir **Dummy** nesnesinin altında gelir; ürünü Dummy'den tek nesne olarak taşıyıp döndürürsünüz. Nesneler **Cemer** katmanına girer.
- Aynı ürünü ikinci kez eklediğinizde model yeniden indirilmez: indirilen dosyalar bilgisayarda saklanır (Bölüm 10).

Güvenlik alanı çizgisi ve tıklayarak yerleştirme

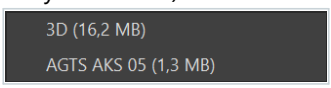
Alttaki iki onay kutusu eklemenin nasıl olacağını belirler. Her ikisi de varsayılan olarak **açıktır**; seçiminiz hatırlanır.

Seçenek	Ne yapar
Güvenlik alanı çizgisi	Ürünün güvenlik alanı sınırını (Planner'daki güvenlik alanı çizimiyle aynı şekil) **turuncu kapalı bir çizgi** olarak sahneye ekler. Çizgi ürünün Dummy'sine bağlıdır: ürünü taşıyınca / döndürünce çizgi de gelir. Çizgiler **Cemer Güvenlik Alanı** katmanındadır; bu katmanı gizleyip açabilirsiniz.
Tıklayarak yerleştir	Ürün, sahne orijinine değil **tıkladığınız noktaya** konur. 3B yakalama açıktır, yani bir köşeye / noktaya tıklarsanız tam oraya oturur. Ürün **bir kez** yerleşir; aynı üründen daha fazlası için ürünü yeniden ekleyin. **Sağ tık veya ESC** vazgeçer, hiçbir şey eklenmez.
V-Ray malzemesi	Ürünün malzemelerini içe aktarırken **VRayMtl**'ye çevirir (Physical ve Standard malzemeler): renk ve doku **diffuse**'a, pürüzlülük **yansıma parlaklığına**, bump / normal haritası **bump**'a, cutout **opaklığa**, saydamlık **kırılmaya**, ışıma **self-illumination**'a gider. Dokular aynı dosyalara bağlı kalır. V-Ray yüklü değilse kutu devre dışıdır ve malzemeler olduğu gibi gelir. Sahneye Ekle, tıklayarak yerleştirme ve Yerleşim aç'ın hepsinde çalışır.

- İkisi de kapalıysa ürün eskisi gibi, FBX'teki konumuyla (genellikle sahne orijini) olduğu gibi gelir.
- Güvenlik alanı verisi olmayan ürünlerde çizgi eklenmez; durum çubuğu «bu ürün için güvenlik alanı verisi yok» diye uyarır, ürün yine eklenir.
- Çizgi, ürünün FBX'indeki kendi güvenlik levhasıyla hizalanacak biçimde hazırlanmıştır. Levhası olmayan ya da eşleşmeyen ürünlerde Planner'ın verisi olduğu gibi kullanılır; bir ürünün çizgisi ürünle uyuşmuyorsa ürün kodunu destek ekibine bildirin.

Birden çok varyantı olan ürünler

Bazı ürünlerin birden çok FBX dosyası vardır (ör. **AGTS AKS 05**: «3D» ve «AGTS AKS 05»). Böyle bir üründe **Sahneye Ekle**'ye basınca küçük bir menü açılır; her varyantın adının yanında dosya boyutu yazar. Birini seçince o varyant eklenir. Alttaki **Varyant** listesi de aynı bilgiyi gösterir (çift tıklamada seçili varyant eklenir).



Şekil 4 – Varyant menüsü (örnek)

Birim ve ölçek çarpanı

Ayar	Açıklama
Birim	**Otomatik (dosyadaki birim)**: FBX'in kendi birimi kullanılır (önerilen). **Milimetre / Santimetre / Metre**: seçilen birim FBX içe aktarıcısının «Convert Units» ayarına verilir. Model sahnede çok büyük ya da çok küçük çıkıyorsa birimi değiştirip yeniden ekleyin.
Ölçek çarpanı	0,0001 – 10000 arası; eklenen modelin en üst düzey nesnelerine uygulanır (1 = değişiklik yok). Birimle çözülmeyen tek seferlik büyütme / küçültme için kullanın.

İpucu: Birim ve ölçek ayarları bir sonraki eklemeye de geçerlidir (pencere açıkken hatırlanır). Eklenen nesneler 3ds Max'in kendi geri alma yığınındadır; birden çok ürün ekledikten sonra Ctrl+Z her ürünü ayrı ayrı geri alır.

6. Planner yerleşimini açmak (.cemerzone)

AutoCAD'de **Cemer Planner** ile alana yerleştirdiğiniz ürünleri (ya da CemerZone'da kurduğunuz projeyi) 3ds Max sahnesinde **aynı konum ve yönlerle** kurabilirsiniz: ürünleri tek tek bulup eklemeniz ve taşımanız gerekmez.

1. AutoCAD'de Planner ile yerleşimi yapın ve **CEMERZONE Aktar** ile **.cemerzone** dosyasını kaydedin (CemerZone'dan kaydettiğiniz dosya da olur).
2. 3ds Max'te CemerMaxLibrary'nin üst çubuğundaki **Yerleşim aç** düğmesine basın ve dosyayı seçin.
3. Onay penceresi dosyadaki ürün sayısını, alan sayısını ve **indirilecek toplam boyutu** (bilgisayarda olmayan modeller için) yazar. **Evet** deyin.
4. Modeller indirilir ve sırayla sahneye kurulur; bitince durum çubuğu «Yerleşim kuruldu: n ürün, m alan sınırı» yazar.

- Her ürün, adı ürün kodu olan bir **Dummy** nesnesinin altında gelir; Dummy konumlandırılıp döndürüldüğü için ürünü tek nesne olarak taşıyabilirsiniz. Tüm nesneler **Cemer** katmanına girer.
- Alan sınırı (Planner'da çizdiğiniz alan) kapalı bir **spline** olarak gelir; zemin ya da sınır çizgisi için kullanabilirsiniz.
- **Güvenlik alanı çizgisi** seçeneği (Bölüm 5) açıksa her ürünün güvenlik alanı sınırı da turuncu kapalı çizgi olarak, ürünün Dummy'sine bağlı gelir (**Cemer Güvenlik Alanı** katmanı). Yerleşimde «Tıklayarak yerleştir» kullanılmaz: ürünler Planner'daki konumlarında kurulur.
- Konumlar metre cinsinden okunur ve sahnenizin birimine (mm / cm / m) çevrilir; Planner dosyalarında yerleşimin merkezi genellikle sahne orijinine oturur.
- Tüm yerleşim **tek bir geri alma adımıdır**: **Ctrl+Z** hepsini kaldırır. Kurulan Dummy'ler seçili gelir.
- Bir ürünün modeli indirilemezse ya da içe aktarılamazsa yalnızca o ürün atlanır; ayrıntı 3ds Max dinleyicisine (MAXScript Listener) yazılır.
- Dosyanın içindeki FBX adresleri yalnızca **cemer.com** ve **parkfit.com.tr** sunucularından kabul edilir; başka adresler atlanır.

Dikkat: Dosyada yalnızca **3D modeli (FBX) olan** ürünler bulunur (Planner'ın CemerZone aktarımıyla aynı kural). Yön ve konum Planner'ın hesabına dayanır; 3ds Max'te bir ürün dönük ya da yanlış yerde görünürse bunu destek ekibine bildirin.

7. Otomatik güncelleme

- Kütüphane açıldıktan kısa süre sonra yeni sürüm olup olmadığına bakar. Yeni sürüm varsa üst çubukta **Güncelle (x.y.z)** düğmesi belirir. Sunucuya ulaşılamazsa düğme çıkmaz, çalışmanız etkilenmez.
- Düğmeye basınca sürüm notlarıyla birlikte onay sorulur. **Evet** derseniz kurulum paketi indirilir, SHA-256 ile doğrulanır ve sessiz kurulum çalışır; **3ds Max kapanmaz**.
- Kurulum bitince «Güncelleme kuruldu. Kütüphaneyi kapatıp Cemer menüsünden yeniden açın» yazar. Yeni sürüm kütüphane yeniden açılınca devreye girer; menü adı ya da simge değiştiyse bunlar için 3ds Max'i yeniden başlatın.
- Güvenlik: yalnızca https adresleri kabul edilir; indirilen dosya bildirimdeki SHA-256 ile eşleşmezse çalıştırılmaz.
- Ürün kataloğu kurulumla birlikte gelir; Cemer yeni ürün eklediğinde yeni sürümle güncellenir.

8. Gizlilik ve kullanım bilgisi

CemerMaxLibrary, hizmetin iyileştirilmesi ve hataların hızlı bulunması için sınırlı kullanım bilgisi kaydeder. Bu bilgi arka planda gönderilir; programı yavaşlatmaz, internet yoksa kütüphane normal çalışır ve bilgi sonra gönderilir.

Kaydedilen	Kaydedilmeyen
E-posta adresiniz; kütüphane, 3ds Max ve Windows sürümü; dil; kütüphanenin açık kaldığı süre. Sahneye eklenen ürünlerin kodu, adedi ve varyantı (yerleşim açıldığında kurulan ürünlerin kodu ve adedi); «Tıklayarak yerleştir» ve «Güvenlik alanı çizgisi» seçeneklerinin açık olup olmadığı. Güncelleme olayları. Hata kayıtları (dosya yolu ve e-posta içeren bölümler temizlenerek).	Sahne içeriğiniz, dosya ve klasör adlarınız, koordinatlar, şifreniz.

- Veriye yalnızca yetkili Cemer personeli erişir; ürün kullanımını ve sürüm dağılımını görmek ve hataları bulmak için kullanılır.
- Ayrıntı için **cemer.com** kişisel veri politikamıza bakın.

9. Sorun giderme

Belirti	Neden / çözüm
Üst menüde «Cemer» yok	3ds Max'i **tamamen kapatıp** yeniden açın. Hâlâ yoksa kurulum programını yeniden çalıştırın ve bitiş ekranında 3ds Max sürümünüzün listelendiğini görün (3ds Max 2025+ gerekir).
«CemerMaxLibrary için 3ds Max 2025 veya üzeri gerekir»	Eklenti 3ds Max 2025'ten itibaren çalışır; daha eski sürümlerde arayüz kitaplığı (PySide6) yoktur.
«cemer_library bulunamadı»	Kütüphane dosyaları silinmiş ya da kurulum tamamlanmamıştır: kurulum programını yeniden çalıştırın.
«E-posta veya şifre hatalı»	cemer.com bilgilerinizi kontrol edin; şifreyi cemer.com'da sıfırlayabilirsiniz.
«Bu hesap kurumsal yetkisine sahip değil»	Kütüphane Cemer kurumsal hesabı gerektirir; hesabınızın yetkisi için Cemer ile iletişime geçin.
«cemer.com'a bağlanılamadı»	İnternet bağlantınızı ve güvenlik duvarı / antivirüs iznini kontrol edin.
Ürün görselleri gelmiyor / katalog boş	İnternet erişimini kontrol edin; görseller ilk açılışta indirilir ve sonra saklanır. **Yenile**'ye basın.
«Geçerli bir .cemerzone dosyası değil»	Dosya Planner'ın «CEMERZONE Aktar» ya da CemerZone'un kaydettiği bir .cemerzone olmalıdır (ZIP içinde project.json). Dosyayı yeniden kaydedip deneyin.
Yerleşimdeki bir ürün sahnede dönük / yanlış yerde	Yön ve konum Planner'ın hesabına dayanır. Ürün kodunu, .cemerzone dosyasını ve AutoCAD / CemerZone ekran görüntüsünü destek ekibine iletin.
Sahneye Ekle'ye basınca ürün hemen gelmiyor	Tıklayarak yerleştir açıkken 3ds Max sizden sahnede bir nokta bekler (durum çubuğunda yazar). Görünümde bir noktaya tıklayın (ürün bir kez yerleşir); vazgeçtiyseniz sağ tık / ESC. Hep orijine eklenmesini istiyorsanız alttaki «Tıklayarak yerleştir» kutusunu kapatın.
Güvenlik alanı çizgisi ürünle uyuşmuyor / kayık	Çizgi ürünün Dummy'sine bağlıdır; ürünü taşırsanız birlikte gelir. Yine de ürünün FBX'indeki siyah güvenlik levhasından kayık görünüyorsa ürün kodunu destek ekibine bildirin (bazı ürünlerde Planner verisi kullanılır). Çizgiyi istemiyorsanız «Güvenlik alanı çizgisi» kutusunu kapatın ya da «Cemer Güvenlik Alanı» katmanını gizleyin.
«…güvenlik alanı verisi yok»	O ürün için güvenlik alanı sınırı bulunmuyor; ürün çizgisiz eklenir.
«V-Ray malzemesi» kutusu gri	Bu 3ds Max'te V-Ray yüklü değil; malzemeler olduğu gibi gelir. V-Ray'i yükleyip 3ds Max'i yeniden açın.
Malzemede doku görünmüyor / eksik doku uyarısı	Bazı ürünlerin FBX'inde doku yolları, modeli hazırlayanın bilgisayarına bağlıdır; dosya bu bilgisayarda yoksa doku dönüşümde de eksik kalır (**Asset Tracking**'de görünür). Ürün kodunu destek ekibine bildirin.

Belirti	Neden / çözüm
«Yerleşim kurulamadı»	3ds Max'te bir iletişim kutusu açıksa kapatıp yeniden deneyin; sürerse mesajı destek ekibine iletin. Kısmen kurulan yerleşim Ctrl+Z ile tek adımda geri alınır.
«İndirme hatası»	Bağlantı koptuysa ürünü yeniden ekleyin; yarım inen dosyalar kullanılmaz.
«İçe aktarma hatası»	FBX 3ds Max'e aktarılamadı: sahnede bir iletişim kutusu açıksa kapatıp yeniden deneyin; sürerse ürün kodunu ve mesajı destek ekibine iletin.
Model çok büyük ya da çok küçük	Alttan **Birim**'i değiştirin (ör. Santimetre / Metre) ya da **Ölçek çarpanı** girin, ürünü yeniden ekleyin.
«Güncelle»de «HTTP Error 404: Not Found»	Güncelleme paketi sunucuya henüz yüklenmemiş ya da adresi değişmiştir; biraz sonra yeniden deneyin, sürerse destek ekibine bildirin. Çalışmanız etkilenmez.
«Güncelleme yapılamadı… doğrulanamadı»	İndirilen dosya bütünlük denetiminden geçmedi (kesilmiş indirme / ara sunucu). Yeniden deneyin ya da en son kurulum programını elle çalıştırın.
Güncellemeden sonra menü adı / simge eski	Menü ve simgeler 3ds Max açılırken yüklenir: 3ds Max'i yeniden başlatın.
Kurulumda «MoveFile tamamlanamadı; kod 5»	Güvenlik yazılımı (ör. Xcitium / Comodo) yeni dosyayı tararken kilitlemiş olabilir: «Yeniden dene»ye basın; olmazsa `%LOCALAPPDATA%\CemerLibrary` klasörünü ve kurulum dosyasını dışlama listesine ekleyin.
Kütüphane 3ds Max'in arkasında kalıyor	Normaldir: kütüphane bağımsız penceredir. Görev çubuğundaki Cemer «C» simgesine tıklayarak öne alın.
Arama kutusuna yazarken 3ds Max kısayolları çalışıyor	Pencere odaktayken 3ds Max kısayolları kapatılır; olursa pencereye bir kez tıklayıp yeniden deneyin ve destek ekibine bildirin.

10. Dosya konumları ve kaldırma

Ne	Nerede
Kütüphane (Python)	`%LOCALAPPDATA%\CemerLibrary\max\cemer_library` (tüm 3ds Max sürümleri paylaşır; güncellemeler yalnızca burayı değiştirir)
Menü betiği	`%LOCALAPPDATA%\Autodesk\3dsMax\2026 - 64bit\ENU\scripts\startup\CemerLibrary_startup.ms` (2026 ve ENU örnektir: kurulu 3ds Max sürümüne ve dil klasörüne göre değişir)
Araç çubuğu simgeleri	`...\ENU\usericons\Cemer_16i.bmp, 16a, 24i, 24a`
Oturum (giriş)	`%LOCALAPPDATA%\CemerLibrary\session.json` (Cemer Planner ile ortak)
Dil ayarı	`%LOCALAPPDATA%\CemerLibrary\settings.json`
Favorileriniz ve seçenekleriniz (yıldızla eklenenler; güvenlik çizgisi / tıklayarak yerleştir)	`%LOCALAPPDATA%\CemerLibrary\max-prefs.json`
İndirilen görseller ve FBX modelleri	`%LOCALAPPDATA%\CemerLibrary\cache` (yer kaplarsa silebilirsiniz; gerektiğinde yeniden indirilir)

Kaldırmak

Kaldırma programı oluşturulmaz (güvenlik yazılımlarıyla çakışmamak için). Komut satırında şunu çalıştırın:
`CemerMaxLibrary_1.6.1_Kurulum.exe /REMOVE=1 /VERYSILENT`
Bu, kütüphaneyi ve 3ds Max klasörlerine kopyalanan menü betiğini ve simgeleri siler; oturum, favori ve önbellek dosyalarınız kalır (isterseniz yukarıdaki klasörlerden elle silin).

11. Sınırlar ve önemli notlar

- Kütüphane yalnızca **3ds Max 2025 ve üstünde** çalışır.
- Yerleşim dosyası (.cemerzone) yalnızca Planner / CemerZone'un yazdığı ürünleri kurar; dosyada olmayan ürünler eklenmez.
- Modeller **FBX** olarak aktarılır; yalnızca 3D modeli (FBX) olan ürünler listelenir. Güvenlik alanı DWG çizimleri verilmez; yalnızca sınır çizgisi (kapalı spline) eklenir ve bunun için ürünün güvenlik alanı verisi bulunmalıdır.
- Güvenlik alanı çizgisi bir yerleşim aracıdır, ölçüm sonucu değildir: çizgiyi ürünün siyah güvenlik levhasıyla karşılaştırarak kullanın; bazı ürünlerde çizgi Planner'ın verisine dayanır (Bölüm 5).
- «Tıklayarak yerleştir» kapalıysa model sahneye dosyasındaki konumuyla (genellikle orijin) eklenir; yerleştirme ve ölçülendirmeyi 3ds Max'te siz yaparsınız.
- Dosya boyutları katalogla birlikte gelir; Cemer bir modeli güncellerse gerçek boyut kısa süre farklı olabilir (yeni sürümle düzelir).
- Cemer'in kurumsal hesabı olmayan kullanıcılar giriş yapamaz.
- Yıldızla eklediğiniz favoriler bu bilgisayarda saklanır; başka bir bilgisayara taşınmaz (cemer.com favorileri her yerde görünür).

12. Son sürüm notları

Sürüm	Yenilikler
1.6.1	Güvenlik alanı çizgisi Planner verisi olmayan 29 ürüne daha eklendi (ürünün kendi FBX levhasından); çizgisi olan ürün sayısı 686.
1.6.0	**V-Ray malzemesi** seçeneği: eklenen ürünlerin malzemeleri V-Ray malzemesine (VRayMtl) çevrilir.
1.5.5	**Tıklayarak yerleştir** artık ürünü tek seferde yerleştirir (art arda kopya yerleştirme kaldırıldı: yanlışlıkla çok sayıda tıklamada 3ds Max'i yavaşlatıyordu).
1.5.4	Planner'ın düzeltilmiş yön verisiyle dışa aktarılan yerleşimler (.cemerzone) olduğu gibi, düzeltme yapılmadan kurulur; eski dosyalarda düzeltme sürer.
1.5.3	**Güvenlik alanı çizgisi** artık ürünün kendi levhasının kenarından çizilir (siyah levhayla birebir örtüşür). Yerleşim açarken Planner'ın yönü yanlış olan ürünler (ör. GGJS 1019 180° dönük geliyordu) doğru yöne çevrilir.
1.5.2	**Güvenlik alanı çizgisi düzeltildi** (CA 817 gibi ürünlerde çizgi levhadan kayıktı). Yerleşim açarken Planner'ın konumu güvenlik alanından kaymış ürünler (ör. CA 112 alandan taşıyordu) alanın içine geri alınır.
1.5.1	**Güvenlik alanı çizgisi** ürünlerin kendi FBX güvenlik levhasına göre hizalandı (bazı ürünlerde, ör. CA 112, çizgi ürünle yüzlerce mm kayık geliyordu).
1.5.0	Sahneye eklerken **güvenlik alanı çizgisi** (turuncu, ürüne bağlı) ve **tıklayarak yerleştirme** (sahnede tıkladığınız noktaya bir kez; sağ tık / ESC vazgeçer). Yerleşim açılırken de güvenlik çizgileri eklenir.
1.4.1	Yerleşim aç: ürünlerin **yönü** düzeltildi (dönüş yönü ters uygulanıyordu); konumlar değişmedi.
1.4.0	**Yerleşim aç**: Planner / CemerZone yerleşim dosyasını (.cemerzone) seçince ürünler konum ve yönleriyle, alan sınırıyla birlikte tek adımda sahneye kurulur.
1.3.0	Kartlarda FBX dosya boyutu rozeti (MB); varyant adlarında, menüde, ipucunda ve indirme durumunda boyut.
1.2.6	Giriş ekranında ve üst çubukta logonun beyaz kutusu kaldırıldı; logo 3ds Max'in koyu / açık temasına uyar.
1.2.5	Yeni CEMERMAX Library logosu.
1.2.4	Menü, araç ipucu ve iletilerde ürün adı «CemerMaxLibrary».
1.2.3	Pencere başlığında ürün adı ve sürüm; kurulum dosyası adı sürümlü (CemerMaxLibrary_<sürüm>_Kurulum.exe).
1.2.2	Kütüphane bağımsız pencere: 3ds Max'e tıklayınca arkada kalır, görev çubuğundan öne alınır.
1.2.1	Kart üstündeki «Sahneye Ekle» ve favori düğmeleri düzeltildi; alttaki «Sahneye Ekle» düğmesi kaldırıldı.
1.2.0	Kartın üstünde «Sahneye Ekle» düğmesi ve favori yıldızı; Cemer «C» simgesi (menü, araç çubuğu, pencere).
1.1.0	Tek tıkla kurulum programı (sürükle-bırak yerine), otomatik güncelleme ve kullanım bilgisi bildirimi.

Sorularınız ve geri bildirimleriniz için Cemer teknik destek ekibine ulaşın.