

# XTREME GROUP / ZIPLİNE / ZIPLINE

XGZL 101

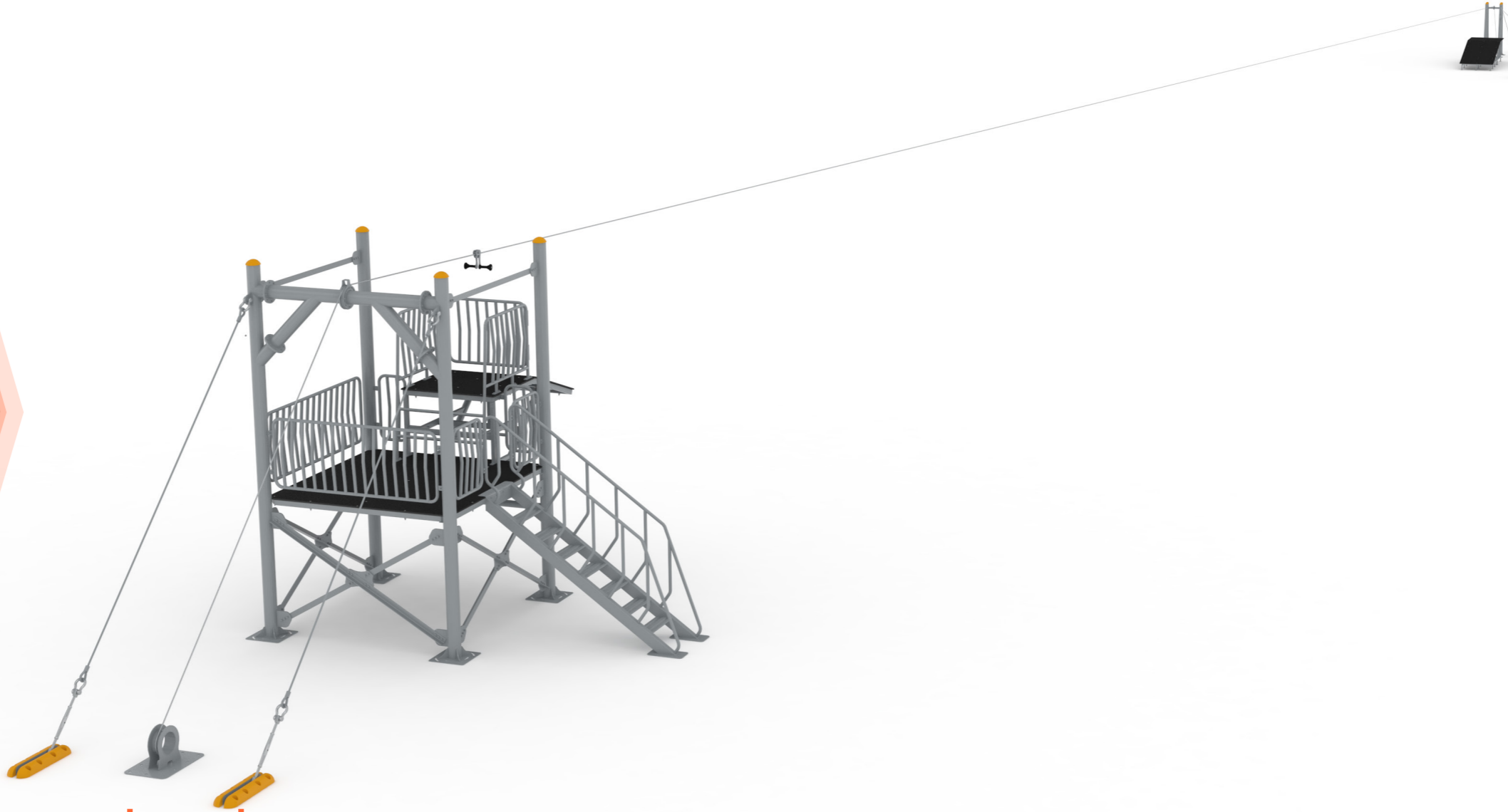


CMR XTREME®

## Ürün Bilgisi / Product Information

Age / Yaş : +7

Capacity / Kapasite : 1



## ZIPLİNE / ZIPLINE

**Zipline**, yüksek bir noktadan, alçak bir noktaya bağlanmış çelik halat vasıtası ile emniyet kemeri giyerek (koşum, harness,) kendi ağırlığınızla ve yerçekimi yardımıyla kayma aktivitesine denir. Ülkemizde popülaritesini arttıran zipline, belli yüksekliğe sahip bir noktadan, alçak bir noktaya bağlanmış çelik halat ile gerekli önemler alınarak kendi ağırlığınızla ve yer çekimi yardımıyla kayma aktivitesine denir. Tekerlekli bir makaranın çelik halata bağlanmasıyla hızlanan zipline hattında, yaklaşık saatte 50-60 kilometre hıza ulaşabilir. Bu hız, zipline hattının eğimiyle doğru orantılıdır. Hattın sonunda yaylı bir fren sistemi veya otomatik fren sistemi yardımıyla durdurma sağlanır.

**Climbing wall** is formed by holds placed on polyester or plywood panels and this polyester panels or plywood panels are build on steel constructions. For each level of user many routes in different difficulty levels on these walls can be created by adjusting number or dimension in-between holds and changing aim of the wall. Climbing walls has come up to practice climbing where there is not much availability of traditional climbing activities. Afterwards all people interested in this sport including adults and children started to use.

# XTREME GROUP / ZIPLINE / ZIPLINE

## XGZL 101



The TRUBLUE™ Auto Belay is the next generation of indoor and outdoor climbing wall auto belays. Designed for the climbing industry, thousands of TRUBLUES are in use around the world in climbing gyms, ropes courses, family entertainment centers and more.

TRUBLUE's self-regulating magnetic braking system is the result of years of research, development, and testing. Our auto belay is designed for climbers and engineered for safety. TRUBLUE auto belays are engineered to meet the strictest safety standards, including extensive testing by one of the leading certification bodies in the world, TÜV/SÜD Product Service GmbH.

TRUBLUE™ Auto Belay, yeni nesil iç ve dış mekan tırmanma duvarı otomatik emniyet sistemleridir. Tırmanma endüstrisi için tasarlanan binlerce TRUBLUE dünya çapında tırmanma spor salonlarında, halat kurslarında, aile eğlence merkezlerinde ve daha fazlasında kullanılmaktadır.

TRUBLUE'nin kendi kendini düzenleyen manyetik fren sistemi, yıllarca süren araştırma, geliştirme ve testlerin sonucudur. Otomatik emniyet sistemi dağcılar için tasarlanmıştır ve güvenlik için tasarlanmıştır. TRUBLUE otomatik emniyet sistemleri, dünyanın önde gelen sertifikasyon kuruluşlarından biri olan TÜV/SÜD Product Service GmbH tarafından yapılan kapsamlı testler de dahil olmak üzere en katı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmıştır.



Make of ultra-durable epoxy technology and textured surface easy to grasp firmly. Perfect shapes and sizes designed for users, easy and comfortable to hold. Suitable for indoor and outdoor, make a great addition to climbing walls and playgrounds. Grips shall be sized for different models like S, M, L, XL. Easy to install. Provide balance flexibility and endurance while having fun. Handles are manufactured following European EN 12572 standards.

Ultra sağlam epoksi teknolojisi ve pürüzlü yüzeyi ile üretilen tutamaklar kolay bir şekilde kavrama sağlar. Kullanıcılar için özel tasarlanmış şekli ve boyutu ile tutunmayı kolay ve rahat hale getirir. İç ve dış mekan için uygun olan tutamaklar tırmanma duvarları ve oyun grupları için harika bir katkı sağlar. Dört farklı boyutta üretilebilen tutamakların montajı kolay olmakla beraber, eğlence sırasında denge esnekliği ve dayanıklılık sağlar. Tutamaklar EN 12572 standartlarına uygun olarak üretilmektedir.

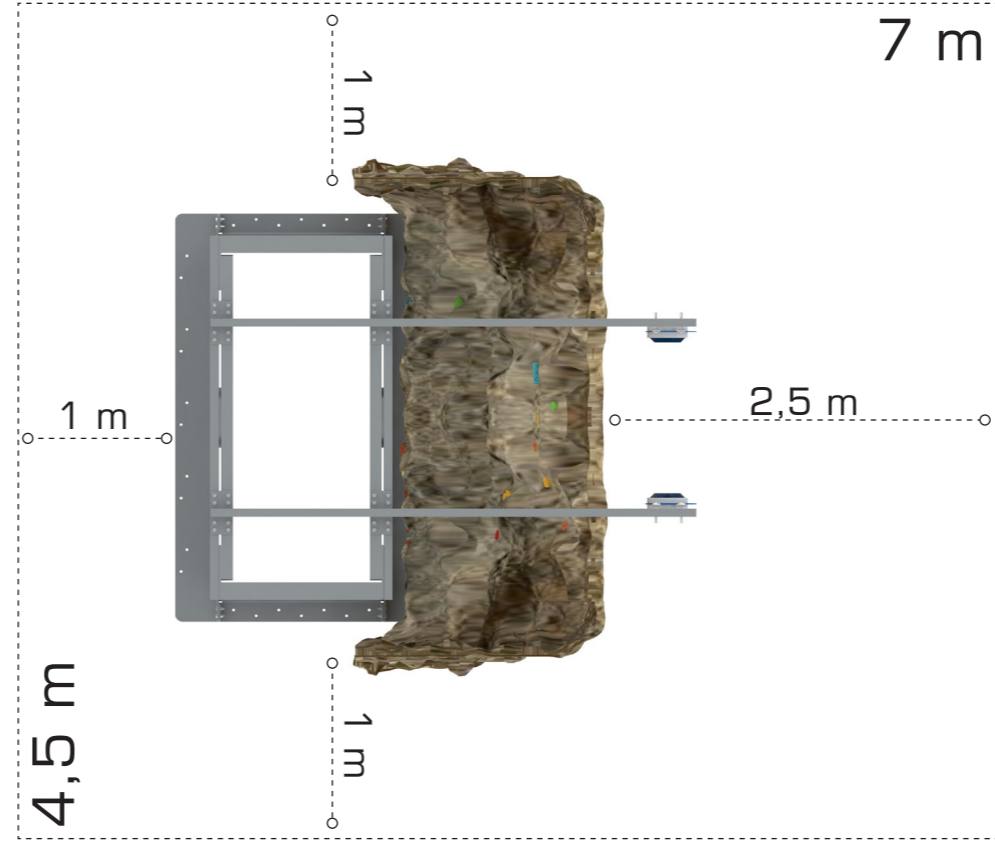


The covering material of the surface of the climbing wall is 10 mm (+/- 2 mm thick solid polyester). The panels are made by hand lay-up method, and the panel dimensions are ±0.5 mm).

Tırmanma duvarının yüzeyinin kaplama malzemesi 10 mm (+/- 2 mm kalınlığında solid polyester kullanılmaktadır. Paneller el yatırması yöntemi ile yapılarak, panel ölçüleri ±0,5 mm hassasiyetindedir.

# XTREME GROUP / ZIPLİNE / ZIPLINE

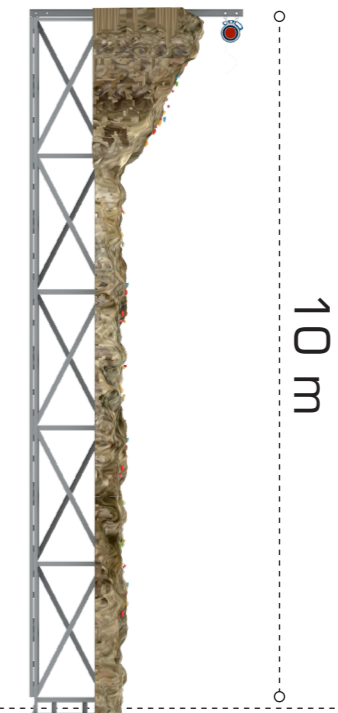
## XGZL 101



ÜST GÖRÜNÜŞ / TOP VIEW



ÖN GÖRÜNÜŞ / FRONT VIEW



YAN GÖRÜNÜŞ / SIDE VIEW

\*Maksimum Düşme Yüksekliği / Maximum Fall Height Gösterilen ölçüler cm cinsindedir / Dimensions shown are in cm

# XTREME GROUP / ZIPLINE / ZIPLINE

XGZL 101



## ZIPLAMA / BOUNCING

Zıplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde zıplama eylemidir.

**To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.**



## KAYMA / SLIDE

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

**To slide is the act of moving fast downwards stead on a slide.**



## DENGE / BALANCE

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürüme eylemidir.

**To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.**



## SALINIM / ROCK

Salınım; yaylı vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yana sallanma eylemidir.

**To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.**



## OTURMA / SITTING

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

**It is an area where children can rest while sitting and have fun.**



## SALLANMA / SWING

Sallanma; otururken, ayakta ya da uzanarak ile ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerek sallanma eylemidir.

**To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in a unhindered arc.**



## ASILMA / HANGING

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücudu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

**To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.**



## DÖNÜŞ / SPIN

Dönüş; sosyal etkileşimi kolaylaştıran bir oyun ekipmanı üzerinde vücudun yatay veya dikey olarak hızla döndürülmesini içerir.

**To spin involves a fast, repeating horizontal or vertical turn of the body on a piece of equipment that facilitates social interaction.**



## TIRMANMA / CLIMBING

Tırmanma; eğimli ya da dikey yüzey ve ip ağlar üzerinde el ve ayak kaslarını koordine ederek kendini yukarı çıkarma eylemidir.

**To climb is the act of moving upwards, cross coordinating arms and legs, on a vertical or inclined surface or net.**



## EMEKLEME / CRAWLING

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordine ederek ileri ya da geri ilerleme hareketidir.

**To crawl is the movement of moving forwards or backwards, cross - coordinating arms and legs, on a horizontal or slightly incline surface**



## KOŞMA / RUNNING

Koşma, çocukların oyun grubuyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

**Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.**



## ENGELLI / ACCESSIBLE

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

**These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.**



## ETKİLEŞİM / INTERACTION

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubuyla etkileşime geçmesidir.

**It is children's communicating with the play group by touching and feeling.**



## ÇEVİRME / ROTATE

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempoyla yatay eksende dönüşünü ifade eder.

**To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.**



## EŞİTLİK / EQUALITY

Eşitlik, cinsiyet farketmeksizin tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

**Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.**



## SOSYALLEŞME / SOCIALIZE

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştıran bir faaliyet vasıtasıyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

**To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.**



## ROL YAPMA / ROLE PLAY

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile rol yaparak oynama teşvik edilir.

**Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.**



## ÇEKME / PULL

Çekme, bir nesneyi bir veya iki elinizle veya muhtemelen tüm vücudunuzla kendinize veya başka bir şeye doğru çekme eylemidir.

**To pull is the act of pulling item towards you or you towards an item with one or both hands, or possibly with the entire body.**



## SÜZÜLME / GLIDE

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemidir.

**To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.**



## İTME / PUSH

İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

**To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.**