

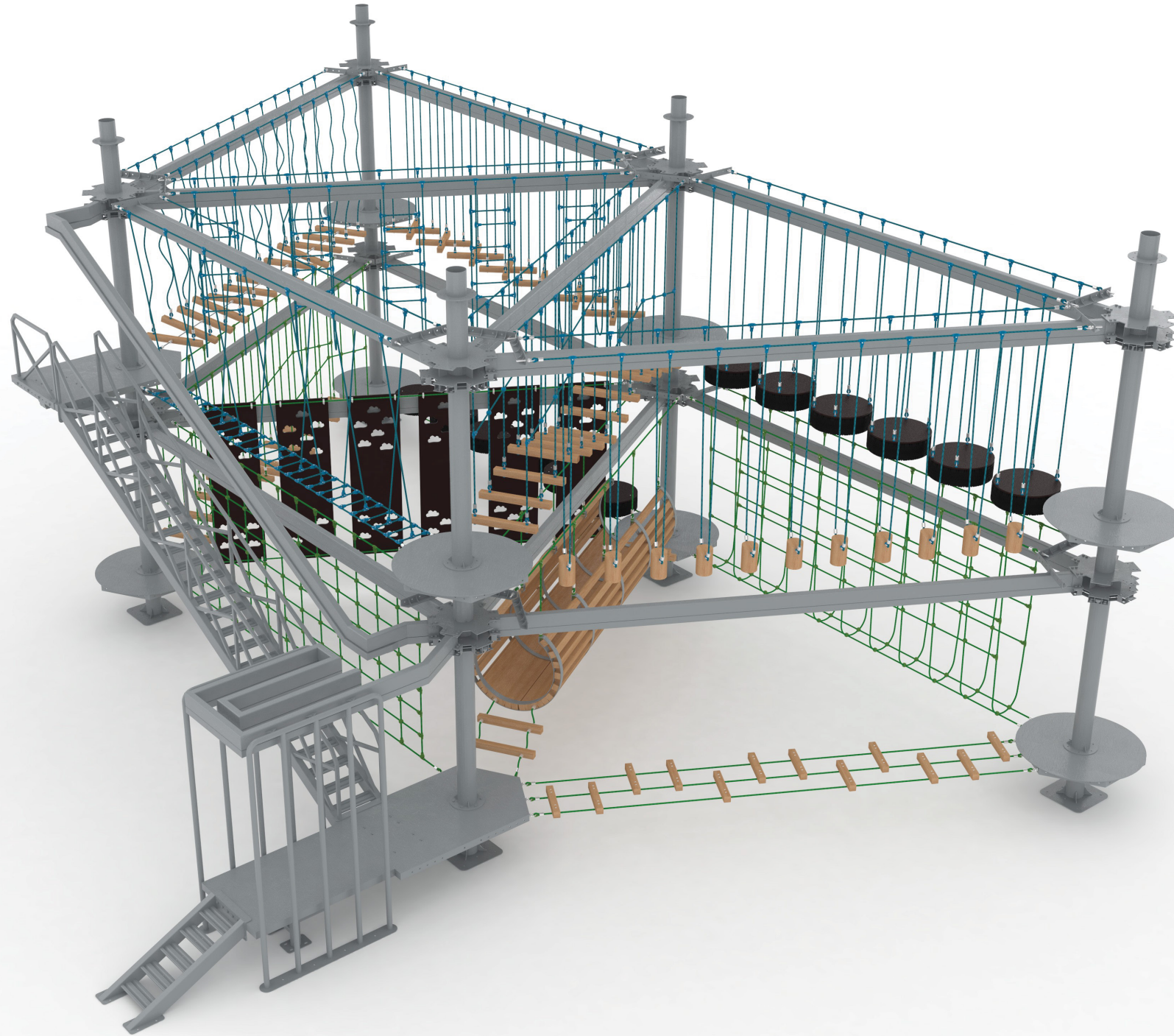
XTREME GROUP / İP PARKURLARI / ROPE COURSES

XGRC 104 - 1



Ürün Bilgisi / Product Information

Age / Yaş	: +7
Capacity / Kapasite	: 21
Oyun Sayısı / Number of Activity Element	: 14
Platform Sayısı / Number of Platform	: 10
Kat Sayısı / Number of Level	: 2
Görevli / Stuff	: 2
Dikme Sayısı / Number of Masts	: 5



İP PARKURLARI / ROPE COURSES

İp parkurları, eğlenceli ve zorlu bir ortamda, heyecan, adrenalin ve başarı duygularının üst seviyede yaşandığı 7'den 70'e tüm bireylerin kullanımına uygun oyun alanlarıdır. Fiziksel, zihinsel ve psikolojik bazı zorlukları içinde barındıran ip parkurları; katılımcı bireylerin, strateji geliştirme, kendine güven, cesaret geliştirme, deneyerek ve yaşayarak öğrenme, zorlukları aşma becerisi, dayanıklılık, yükseklik korkusunu yenme, iletişim yeteneğini geliştirme, problem çözme, kendi sınırlarını öğrenme, rekabet edebilme, risk alabilme ve odaklanma, yoğun stres altında çalışma gibi yeteneklerini geliştirmenin yanı sıra dostluk arkadaşlık ortamını da güçlendirir.

It is time to try something different to get you put of the house and getting some exercise. High rope courses may not be the first thing that comes to mind when thinking about ways to get some exercise, but it could be just the activity you are looking for. Your body will get a full workout, and your mind will thank you for it too.

XTREME GROUP / İP PARKURLARI / ROPE COURSES

XGRC 104 - 1



CmrRope™ is formed by 6 strands of galvanized wires and a core either steel or fiber. Each strand is tightly braided with Polyester which is adhered to galvanized wires with a patented method to create a solid surface where polyester meets with wires. So extra protection is achieved against friction and vandalism. Surface is extremely abrasion and UV resistant also fire retardant.

CmrRope™, fiber veya çelikten imal çekirdek üzerine sarılı 6 fitilden oluşur. Her bir fitil de galvanizli çelik tel üzerine patentli metodumuz ile sıkı bir şekilde polyester iplerin örülmesi ile elde edilir. Bu üretim tekniği sayesinde sürtünme ve vandalizme karşı ilave dayanıklılık sağlanır. Halat yüzeyi aşınma ve UV ışınlarına dayanıklı ve alev geciktirici niteliktedir.



Durable and weatherproof laminated Plywood is used at elements. These Plywood have ability of anti-slip feature to increase the safety of the users.

Ara oyunlarda uzun ömürlü ve hava koşullarına dayanıklı lamine kontrplak kullanılmaktadır. Bu kontrplaklar, kullanıcıların güvenliğini artırmak için kaymayı önleme özelliğine sahiptir.



Make of ultra-durable epoxy technology and textured surface easy to grasp firmly. Perfect shapes and sizes designed for users, easy and comfortable to hold. Suitable for indoor and outdoor, make a great addition to climbing walls and playgrounds. Grips shall be sized for different models like S, M, L, XL. Easy to install. Provide balance flexibility and endurance while having fun. Handles are manufactured following European EN 12572 standards.

Ultra sağlam epoksi teknolojisi ve pürüzlü yüzeyi ile üretilen tutamaklar kolay bir şekilde kavrama sağlar. Kullanıcılar için özel tasarlanmış şekli ve boyutu ile tutunmayı kolay ve rahat hale getirir. İç ve dış mekan için uygun olan tutamaklar tırmanma duvarları ve oyun grupları için harika bir katkı sağlar. Dört farklı boyutta üretilen tutamakların montajı kolay olmakla beraber, eğlence sırasında denge esnekliği ve dayanıklılık sağlar. Tutamaklar EN 12572 standartlarına uygun olarak üretilmektedir.



Metal pipes and other metal parts are comprised of ST 37 Steel with Metal finish; Sandblasting and treated with solvent-free zinc primer coating which is inherently corrosion resisted under extreme weather conditions and UV.

Metal borular ve diğer metal parçalar ST 37 çelikten oluşmaktadır. Kumlama sonrası solvent içermeyen çinko-astar kaplama ve boya uygulaması ile her türlü koşulunda korozyon koruması ve UV dayanıklılığı elde edilmektedir.

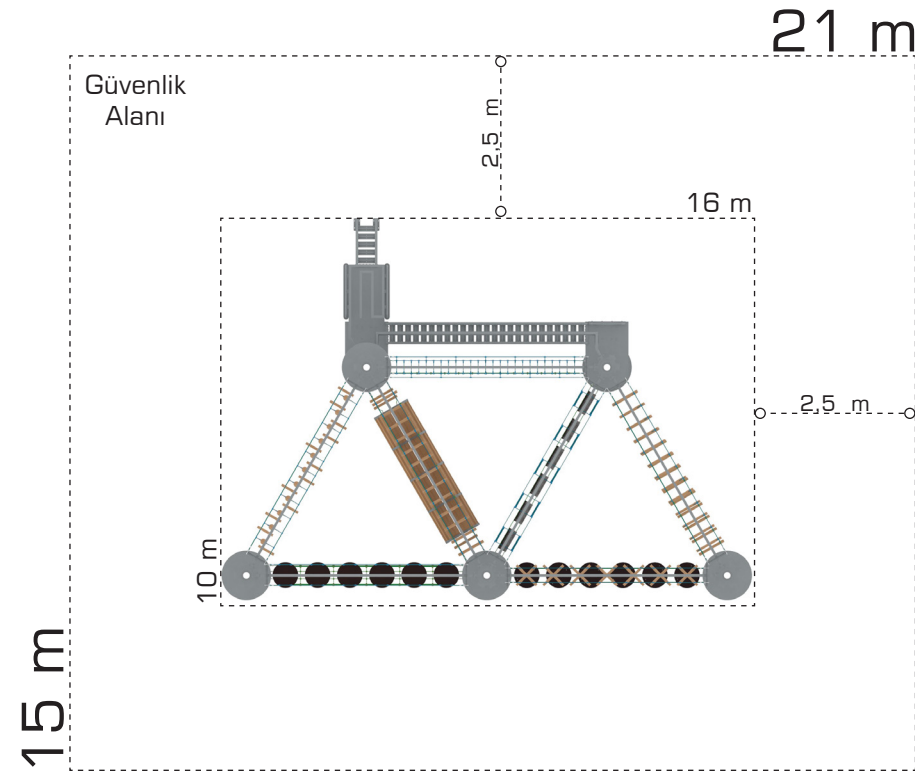


Single-casing aluminum cast connectors are compressed with 300 tons to avoid moving and premature wear. "E (end stop) connector" is shapely and pleasant to grip with no sharp angles or edges. These connectors are fastened to main frame either to welded flanges on main frame or with "C" aluminum clamps to main frame.

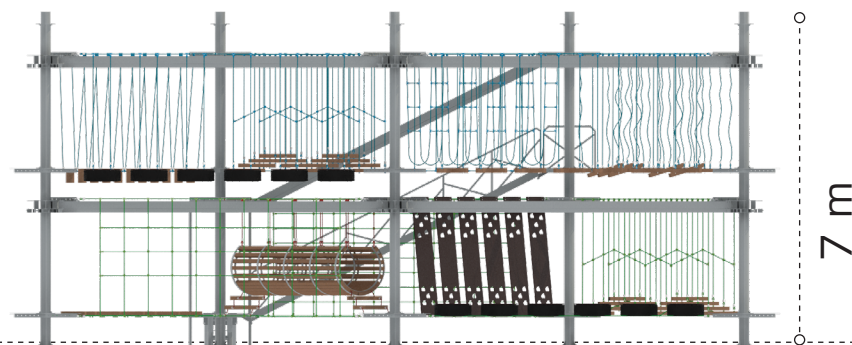
Tek parça alüminyum döküm konektörler, ipin hareket etmesini ve erken aşınmayı önlemek için 300 ton pres ile sıkıştırılmıştır. "Sonlandırıcı konektör" keskin açı veya kenarlar bulundurmaz ve iyi bir kavrama sunar. Bu konektörlerin ana çerçeveye bağlantısı kaynaklı flanşlar ya da "C" alüminyum kelepçelerle yapılır.

XTREME GROUP / İP PARKURLARI / ROPE COURSES

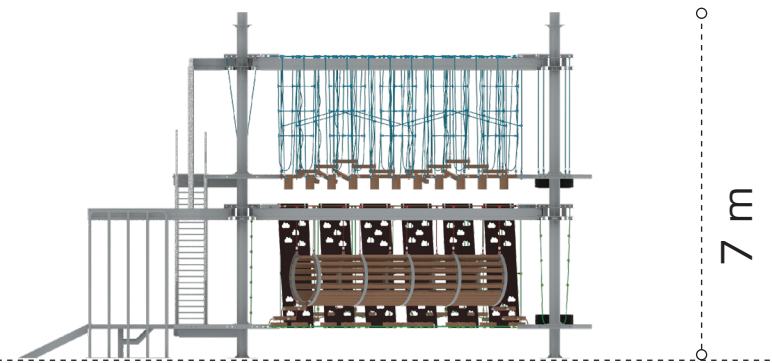
XGRC 104 - 1



ÜST GÖRÜNÜŞ / **TOP VIEW**



ÖN GÖRÜNÜŞ / **FRONT VIEW**



YAN GÖRÜNÜŞ / **SIDE VIEW**

*Maksimum Düşme Yüksekliği / **Maximum Fall Height** Gösterilen ölçüler cm cinsindendir / **Dimensions shown are in cm**

XTREME GROUP / İP PARKURLARI / ROPE COURSES

XGRC 104 - 1



ZIPLAMA / **BOUNCING**

Zıplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde zıplama eylemidir.

To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.



KAYMA / **SLIDE**

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

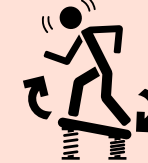
To slide is the act of moving fast downwards stead on a slide.



DENGE / **BALANCE**

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürüme eylemidir.

To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.



SALINIM / **ROCK**

Salınım; yaylı vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yana sallanma eylemidir.

To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.



OTURMA / **SITTING**

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

It is an area where children can rest while sitting and have fun.



SALLANMA / **SWING**

Sallanma; otururken, ayakta ya da uzanarak ile ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerek sallanma eylemidir.

To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in a unhindered arc.



ASILMA / **HANGING**

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücudu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.



DÖNÜŞ / **SPIN**

Dönüş; sosyal etkileşimi kolaylaştıran bir oyun ekipmanı üzerinde vücudun yatay veya dikey olarak hızla döndürülmesini içerir.

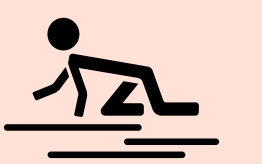
To spin involves a fast, repeating horizontal or vertical turn of the body on a piece of equipment that facilitates social interaction.



TIRMANMA / **CLIMBING**

Tırmanma; eğimli ya da dikey yüzey ve ip ağlar üzerinde el ve ayak kaslarını koordine ederek kendini yukarı çıkarma eylemidir.

To climb is the act of moving upwards, cross coordinating arms and legs, on a vertical or inclined surface or net.



EMEKLEME / **CRAWLING**

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordine ederek ileri ya da geri ilerleme hareketidir.

To crawl is the movement of moving forwards or backwards, cross - coordinating arms and legs, on a horizontal or slightly incline surface



KOŞMA / **RUNNING**

Koşma, çocukların oyun grubuyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.



ENGELLİ / **ACCESSIBLE**

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.



ETKİLEŞİM / **INTERACTION**

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubuyla etkileşime geçmesidir.

It is children's communicating with the play group by touching and feeling.



ÇEVİRME / **ROTATE**

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempoyla yatay eksende dönüşünü ifade eder.

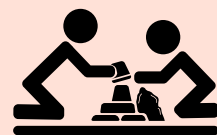
To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.



EŞİTLİK / **EQUALITY**

Eşitlik, cinsiyet farketmeksizin tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.



SOSYALLEŞME / **SOCIALIZE**

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştıran bir faaliyet vasıtasıyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.



ROL YAPMA / **ROLE PLAY**

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile rol yaparak oynama teşvik edilir.

Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.



ÇEKME / **PULL**

Çekme, bir nesneyi bir veya iki elinizle veya muhtemelen tüm vücudunuzla kendinize veya başka bir şeye doğru çekme eylemidir.

To pull is the act of pulling item towards you or you towards an item with one or both hands, or possibly with the entire body.



SÜZÜLME / **GLIDE**

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemidir.

To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.



İTME / **PUSH**

İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.