

ROBINIA GROUP / **ACCESSORIES**

RGAS 401



Ürün Bilgisi / Product Information

Boyutlar / Dimensions (L x W x H) : 2,25 x 1,2 x 0,5m

Yaş Grubu / Age Group : 3-12

Oyun Kapasitesi / Capacity : 5

Düşme Yüksekliği / Fall Height : 0,6 m

Güvenlik Alanı / Safety Area : 20,0 m²



ROBINIA GROUP / **ACCESSORIES**

Zıp zıp, çocuklara salınım deneyimin yaşatması için tasarlanan geleneksel oyun aksesuarlarından biridir. küçük-büyük tüm çocukların tercihi olup psikomotor becerilerinin gelişiminde büyük katkı sağlamaktadır. Aynı zamanda Robinia ahşabın doğal sıcaklığını metalin dayanıklılığıyla birleştirerek çocuklara hem güvenli hem de ilham verici bir oyun deneyimi sunar.

Springs are one of the traditional playground accessories designed to give children the thrill of swinging. It appeals to children of all ages and plays a significant role in the development of their psychomotor skills. At the same time, it combines the natural warmth of Robinia wood with the durability of metal, offering children a safe and inspiring play experience.

ROBINIA GROUP / **ACCESSORIES**

RGAS 401



Spring cross-section diameter is 22 mm, spring diameter 200 mm, and height 400 mm with a maximum of 8 helical turns is one of the best spring manufactured for playgrounds and carries the brand of Eibach [™]. The product will be manufactured from " cold drawn spring " DH - EN 10270-1 high carbon spring steel.

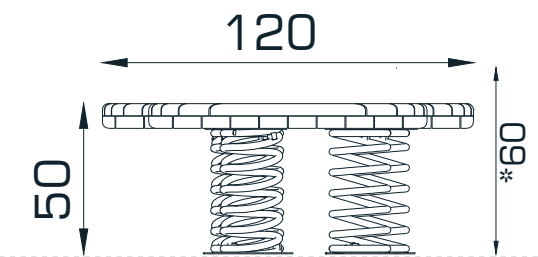
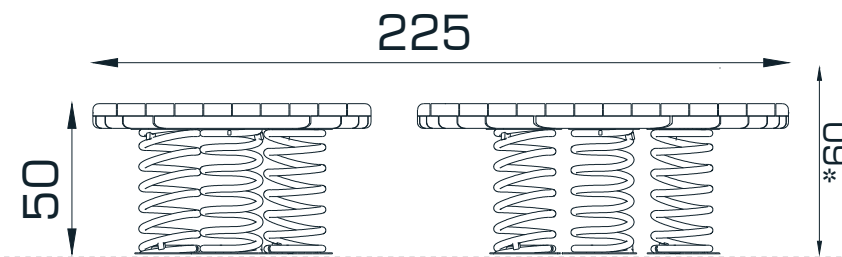
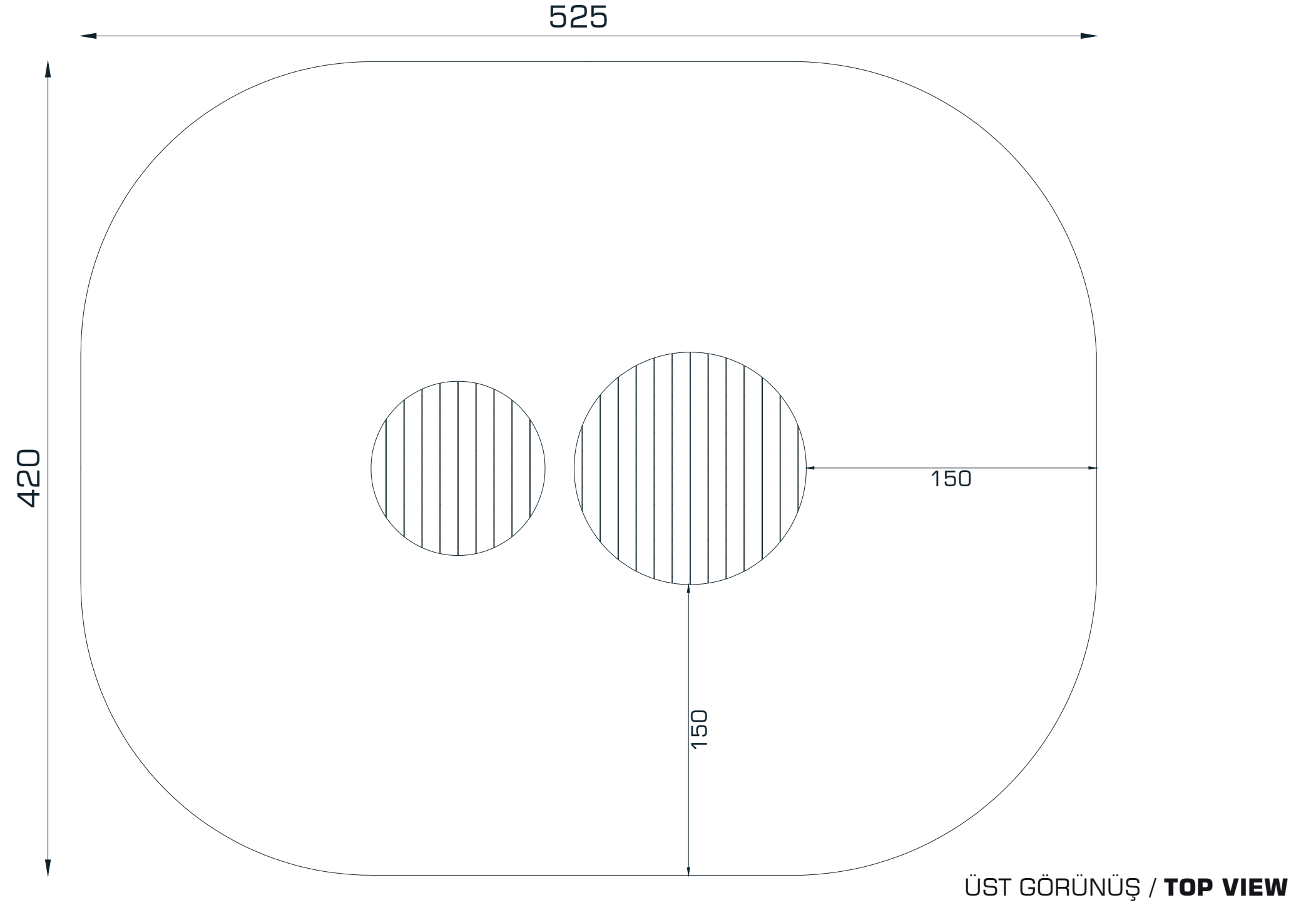
22mm kesiti, 200mm çapı, 400mm yüksekliği ve maksimum 8 sarmal dönüşü ile oyun alanları için Eibach [™] markası tarafından üretilen piyasadaki en iyi yaydır. Ürün "soğuk çekme yay" DH - EN 10270-1 yüksek karbonlu yay çeliğinden üretilmektedir.



As a European hardwood species, Robinia features high density and a tight fiber structure, making it naturally resistant to decay, insects, and fungi. Thanks to these properties, it offers long-lasting performance without the need for chemical treatments, making it a sustainable material choice.

Avrupa menşeli sert ağaç türlerinden biri olan Robinia, yüksek yoğunluğu ve sıkı lif yapısı sayesinde çürüme, böceklenme ve mantar oluşumuna karşı doğal direnç gösterir. Bu özelliği sayesinde kimyasal işlem gerektirmeden uzun ömürlü kullanım sunar ve sürdürülebilir bir malzeme olarak öne çıkar.

ROBINIA GROUP / **ACCESSORIES**
RGAS 401



ÖN GÖRÜNÜŞ / **FRONT VIEW**

YAN GÖRÜNÜŞ / **SIDE VIEW**

*Maksimum Düşme Yüksekliği / **Maximum Fall Height** Gösterilen ölçüler cm cinsindendir / **Dimensions shown are in cm**

ROBINIA GROUP / ACCESSORIES

RGAS 401



ZIPLAMA / **BOUNCING**

Zıplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde zıplama eylemidir.

To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.



KAYMA / **SLIDE**

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

To slide is the act of moving fast downwards stead on a slide.



DENGE / **BALANCE**

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürüme eylemidir.

To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.



SALINIM / **ROCK**

Salınım; yaylı vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yana sallanma eylemidir.

To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.



OTURMA / **SITTING**

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

It is an area where children can rest while sitting and have fun.



SALLANMA / **SWING**

Sallanma; otururken, ayakta ya da uzanarak ile ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerek sallanma eylemidir.

To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in a unhindered arc.



ASILMA / **HANGING**

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücudu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.



DÖNÜŞ / **SPIN**

Dönüş; sosyal etkileşimi kolaylaştıran bir oyun ekipmanı üzerinde vücudun yatay veya dikey olarak hızla döndürülmesini içerir.

To spin involves a fast, repeating horizontal or vertical turn of the body on a piece of equipment that facilitates social interaction.



TIRMANMA / **CLIMBING**

Tırmanma; eğimli ya da dikey yüzey ve ip ağlar üzerinde el ve ayak kaslarını koordine ederek kendini yukarı çıkarma eylemidir.

To climb is the act of moving upwards, cross coordinating arms and legs, on a vertical or inclined surface or net.



EMEKLEME / **CRAWLING**

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordine ederek ileri ya da geri ilerleme hareketidir.

To crawl is the movement of moving forwards or backwards, cross - coordinating arms and legs, on a horizontal or slightly incline surface



KOŞMA / **RUNNING**

Koşma, çocukların oyun grubuyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.



ENGELLİ / **ACCESSIBLE**

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.



ETKİLEŞİM / **INTERACTION**

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubuyla etkileşime geçmesidir.

It is children's communicating with the play group by touching and feeling.



ÇEVİRME / **ROTATE**

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempoyla yatay eksende dönüşünü ifade eder.

To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.



EŞİTLİK / **EQUALITY**

Eşitlik, cinsiyet farketmeksizin tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.



SOSYALLEŞME / **SOCIALIZE**

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştıran bir faaliyet vasıtasıyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.



ROL YAPMA / **ROLE PLAY**

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile rol yaparak oynama teşvik edilir.

Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.



ÇEKME / **PULL**

Çekme, bir nesneyi bir veya iki elinizle veya muhtemelen tüm vücudunuzla kendinize veya başka bir şeye doğru çekme eylemidir.

To pull is the act of pulling item towards you or you towards an item with one or both hands, or possibly with the entire body.



SÜZÜLME / **GLIDE**

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemidir.

To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.



İTME / **PUSH**

İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.