

# MODULAR CLIMBING / BOULDERING SERIES

## CA 929



Cemer®  
"dreams come true"



# DUVAR TIRMANMA / BOULDERING

**Tırmanma duvarı**, kayalardan esinlenerek tasarlanan doğal görünümlü bir aksesuar ürünüdür. Girintili çıkışlı formu ve üzerindeki el-ayak desteği sağlayan tutamaklar sayesinde; çocuklara dinamik bir tırmanma deneyimi sağlamaktadır. Kaya tırmanma duvarı aynı zamanda kaydırak ve iplerle kolaylıkla adapte edilebilmesi sayesinde farklı oyun alternatiflerinin ortaya çıkmasını sağlamaktadır.

**Bouldering wall is a natural looking accessory product inspired by the rocks. Thanks to its indented zigzag shaped form and handles that provide hand-foot support; it provides children with a dynamic climbing experience. The rock climbing wall also enables different game alternatives to be created thanks to its easy adaptability with slides and ropes.**

**CMR** PLAY®

## Ürün Bilgisi / Product Information

Boyutlar / Dimensions (L x W x H)	: 9,35 x 4,95 x 2,7 m
Yaş Grubu / Age Group	: 3+
Oyun Kapasitesi / Capacity	: 14
Düşme Yüksekliği / Fall Height	: 2,7 m
Güvenlik Alanı / Safety Area	: 70,6 m <sup>2</sup>



# MODULAR CLIMBING / BOULDERING SERIES

## CA 929



**Rock climbing parts are made of self-colored polyethylene material. There will be some additional parts to hold and press on the surface to facilitate climbing**

Duvar tırmanma parçaları kendinden renkli polietilen malzemeden üretilmektedir. Tırmanmayı kolaylaştırmak için yüzey üzerine tutunmayı ve ayak basmayı sağlayan bazı ek parçalar konmaktadır.



**CmrRope™ is formed by 6 strands of galvanized wires and a core either steel or fiber. Each strand is tightly braided with Polyester which is adhered to galvanized wires with a patented method to create a solid surface where polyester meets with wires. So extra protection is achieved against friction and vandalism. Surface is extremely abrasion and UV resistant also fire retardant.**

CmrRope™, fiber veya çelikten imal çekirdek üzerinde sarılı 6 fitilden oluşur. Her bir fitil de galvanizli çelik tel üzerine patentli metodumuz ile sıkı bir şekilde polyester iplerin örülmesi ile elde edilir. Bu üretim teknigi sayesinde sürtünme ve vandalizme karşı ilave dayanıklılık sağlanır. Halat yüzeyi aşınma ve UV ışınlarına dayanıklı ve alev geciktirici niteliktedir.



**Metal parts are comprised of ST 37 Steel with a 3-step metal finish. Sandblasting and solvent-free zinc primer coating and electrostatic powder paint application is inherently corrosion resistant under extreme weather conditions and UV.**

Metal parçalar, 3 aşamalı metal kaplamalı ST 37 çelikten oluşur. Kumlama ve solvent içermeyen çinko astar kaplama ve elektrostatik toz boyası uygulaması, aşırı hava koşulları ve UV altında olarak korozyona dayanıklıdır.



**Make of ultra-durable epoxy technology and textured surface easy to grasp firmly. Perfect shapes and sizes designed for users, easy and comfortable to hold. Suitable for indoor and outdoor, make a great addition to climbing walls and playgrounds. Grips shall be sized for different models like S,M,L,XL. Easy to install. Provide balance flexibility and endurance while having fun. Handles are manufactured following European EN 12572 standards.**

Ultra sağlam epoksi teknolojisi ve pürüzlü yüzeyi ile üretilen tutamaklar kolay bir şekilde kavrama sağlar. Kullanıcılar için özel tasarlanmış şekli ve boyutu ile tutunmayı kolay ve rahat hale getirir. İç ve dış mekan için uygun olan tutamaklar tırmanma duvarları ve oyun grupları için harika bir katkı sağlar. Dört farklı boyutta üretilebilen tutamakların montajı kolay olmakla beraber, eğlence sırasında denge esnekliği ve dayanıklılık sağlar. Tutamaklar EN 12572 standartlarına uygun olarak üretilmektedir.

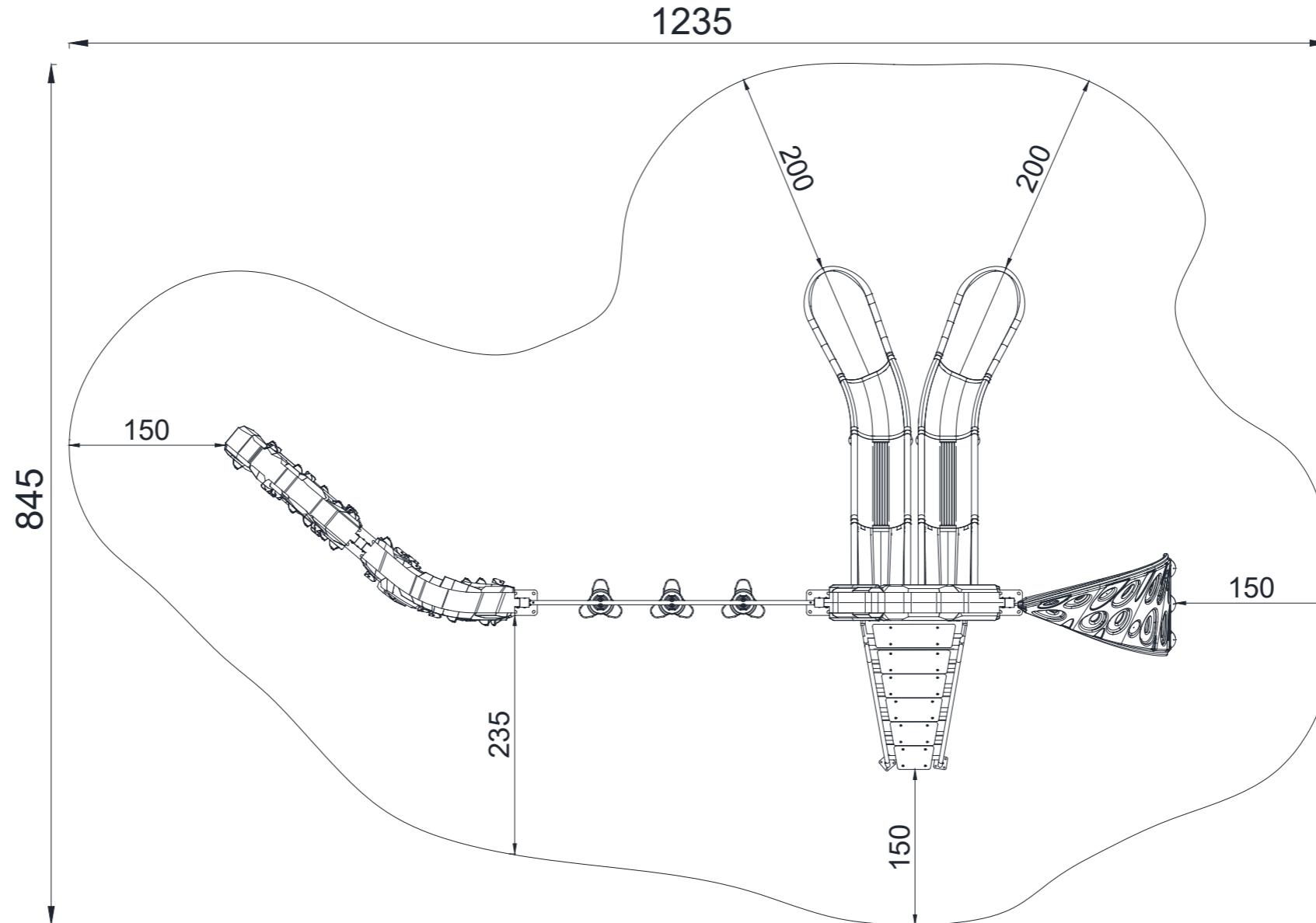


**UV resistant with high value of light fastness rotomolded polyethylene parts are used to form the structure. All parts are manufactured with double wall technique with the thickness between 4-6 mm.**

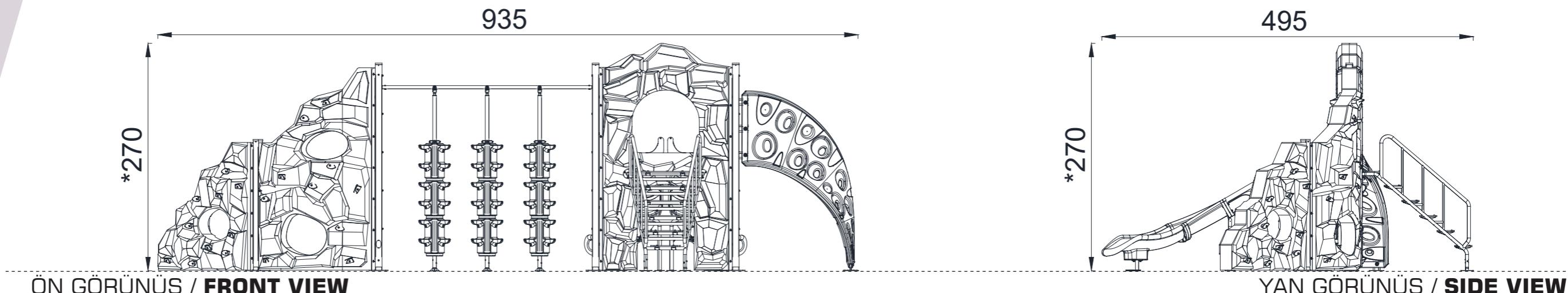
Plastik parçalarda yüksek ışık haslığına sahip UV dayanıklı rotasyon tekniği ile üretilen polietilen bileşenler kullanılmaktadır. Tüm parçalar 4-6 mm arası kalınlıkta çift cidar teknigi ile imal edilmektedir.

MODULAR CLIMBING / **BOULDERING SERIES**  
CA 929

CMR **P**lay



ÜST GÖRÜNÜŞ / **TOP VIEW**



\*Maksimum Düşme Yüksekliği / **Maximum Fall Height** Gösterilen ölçüler cm cinsindendir / **Dimensions shown are in cm**

Cemer  
"dreams come true"

# MODULAR CLIMBING / BOULDERING SERIES

## CA 929



### ZIPLAMA / BOUNCING

Ziplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde ziplama eylemidir.

**To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.**



### SALLANMA / SWING

Sallanma; oturken, ayakta ya da uzanarak ile ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerek sallanma eylemidir.

**To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in a unhindered arc.**



### KOŞMA / RUNNING

Koşma, çocukların oyun grubıyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

**Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.**



### SOSYALLEŞME / SOCIALIZE

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştırın bir faaliyet vasıtasyyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

**To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.**



### KAYMA / SLIDE

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

**To slide is the act of moving fast downwards steady on a slide.**



### ASILMA / HANGING

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücutu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

**To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.**



### DENGE / BALANCE

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürümeye eylemidir.

**To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.**



### SALINIM / ROCK

Salinim; yavru vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yanaya sallanma eylemidir.

**To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.**



### OTURMA / SITTING

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

**It is an area where children can rest while sitting and have fun.**



### EMEKLEME / CRAWLING

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordine ederek ileri ya da geri ilerleme hareketidir.

**To crawl is the movement of moving forwards or backwards, cross-coordinating arms and legs, on a horizontal or slightly incline surface**



### ENGELİ / ACCESSIBLE

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

**These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.**



### ETKİLEŞİM / INTERACTION

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubıyla etkileşime geçmesidir.

**It is children's communicating with the play group by touching and feeling.**



### ÇEVİRME / ROTATE

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempoya yatay eksende dönüşünü ifade eder.

**To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.**



### EŞİTLİK / EQUALITY

Eşitlik, cinsiyet farketmeksızın tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

**Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.**



### SÜZÜLME / GLIDE

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonunda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemdir.

**To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.**



### ROL YAPMA / ROLE PLAY

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile rol yaparak oynamaya teşvik edilir.

**Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.**



### ÇEKME / PULL

Çekme, bir nesneyi bir veya iki elinizle veya muhtemelen tüm vücudunuzla kendinize veya başka bir şeye doğru çekme eylemidir.

**To pull is the act of pulling item towards you or you towards an item with one or both hands, or possibly with the entire body.**



### İTME / PUSH

İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

**To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.**