

ADVENTURE GROUP / FANTASTIC SERIES

AGFS 406-P - NEW YORK



Cemer®
"dreams come true"



FANTASTIC GROUP / NEW YORK

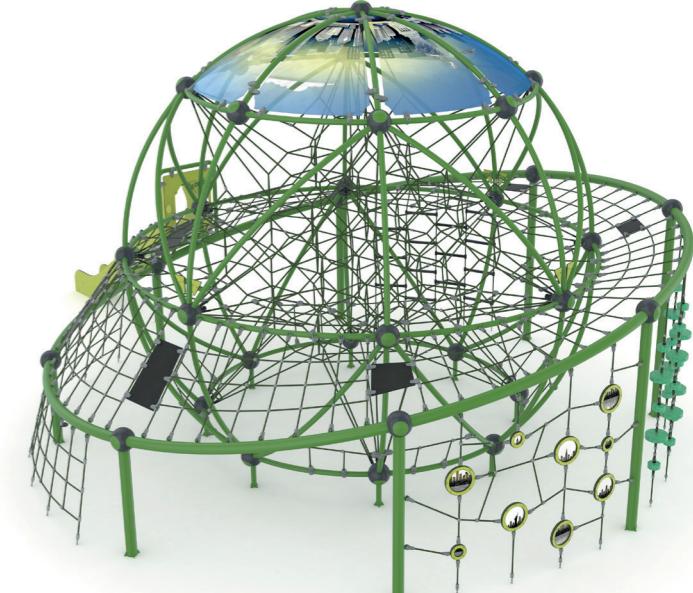
Elmadan esinlenerek yaratılmış New York, çocukların farklı şekillerde eğlendirmeyi hedeflemektedir. Çocukları elmanın içinde hissettirmeye çalışan özel tasarım ürün, çevresinde ve içerisinde çeşitli ip tırmanmalar barındırır. Bu ip tırmanmalar çocukların motor becerilerini geliştirirken aynı zamanda enerjilerini doğru ve eğlenceli bir şekilde kullanmalarını sağlar. Fiziki gelişimin sağlıklı bir şekilde sağlanması için ürün oyun kurgusuna eklenmiş kauçuk hamak, hamak salıncak ve hemparope istasyonları dinlenme bölgeleri olarak kullanılabilir. Renkler ve формlar ile doğadan esinlenilen ürün çocuklara gerçekçi bir oyun deneyimi sunar.

New York was designed with a purpose of entertaining kids in many ways. With this special design product which consists of several rope climbing components inside and outside, the aim is to make kids feel as if they were in an apple. Kids can improve their motor skills while using the rope climbing components and spend their energy in a proper and fun way. Rubber hammock, hammock swing and hemparope stations integrated into the play setup ensure improvement in kids' physical development while kids can also use these components to rest. With the colours and forms that were inspired by nature, the product offers kids a realistic play experience.



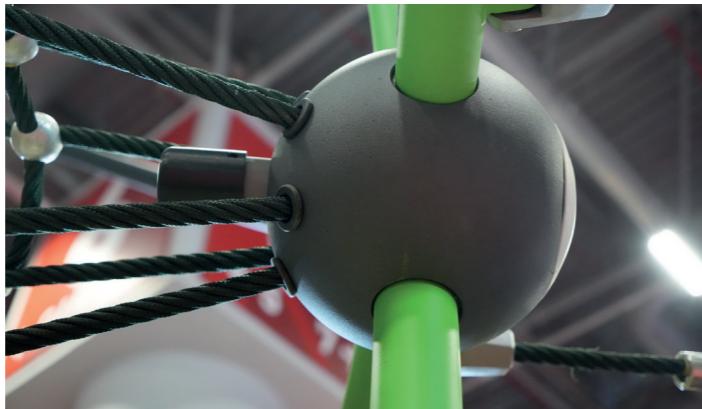
Ürün Bilgisi / Product Information

Boyutlar / Dimensions	: 9,75 x 8,05 x 5,3m (L x W x H)
Yaş Grubu / Age Group	: 5-12
Oyun Kapasitesi / Capacity	: 117
Düşme Yüksekliği / Fall Height	: 2,9 m
Güvenlik Alanı / Safety Area	: 122,0 m ²



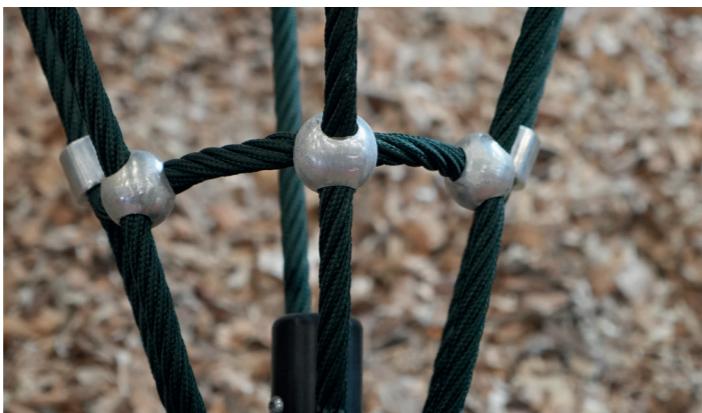
ADVENTURE GROUP / FANTASTIC SERIES

AGFS 406-P - NEW YORK



Single-casing aluminum cast spheres with anticorrosion treatment are placed at junctions. These spheres are designed with integrated bedding for connecting pipes.

Korozyon önleyici işleminden geçirilen tek parçadan imal alüminyum döküm küreler bağlantı noktalarına yerleştirilir. Boru bağlantılarının yapılması küreler üzerine entegre yataklar bulunmaktadır.



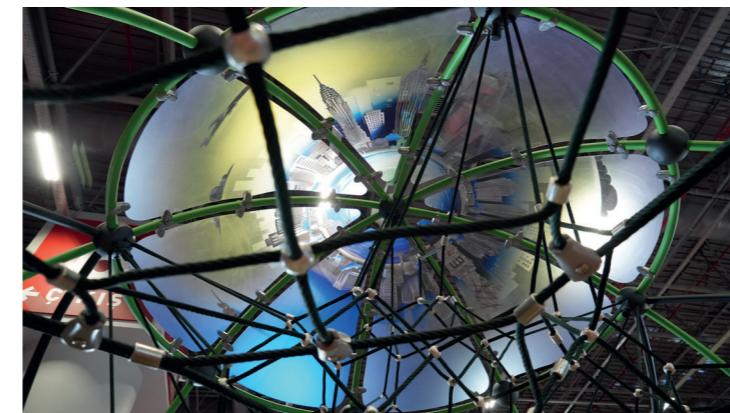
CmrRope™ is formed by 6 strands of galvanized wires and a core either steel or fiber. Each strand is tightly braided with Polyester which is adhered to galvanized wires with a patented method to create a solid surface where polyester meets with wires. So extra protection is achieved against friction and vandalism. Surface is extremely abrasion and UV resistant also fire retardant.

CmrRope™, fiber veya çelikten imal çekirdek üze-rine sarılı 6 fitilden oluşur. Her bir fitil de galvanizli çelik tel üzerine patentli metodumuz ile sıkı bir şekilde polyester iplerin örülmesi ile elde edilir. Bu üretim teknigi sayesinde sürtünme ve vandalizme karşı ilave dayanıklılık sağlanır. Halat yüzeyi aşınma ve UV ışınlarına dayanıklı ve alev geciktiri-ci niteliktedir.



Metal parts are comprised of ST 37 Steel with a 3-step metal finish. Sandblasting and solvent-free zinc primer coating and electrostatic powder paint application is inherently corrosion resistant under extreme weather conditions and UV.

Metal parçalar, 3 aşamalı metal kaplamalı ST 37 çelikten oluşur. Kumlama ve solvent içermeyen çinko astar kaplama ve elektrostatik toz boyası uygulaması, aşırı hava koşulları ve UV altında olarak korozyona dayanıklıdır.



Polycarbonate materials with digital print are transparent plastic materials with high light transmittance close to glass, high resistance to heat, chemicals, scratching and impact. The allowable temperature range is from -100 °C to + 135 °C, and it helps to offer sustainable products to users with its light transmittance of up to 90% and its water-repellent feature on the surface.

Dijital baskılı polikarbonat malzemeler, ışık geçirgenliği cama yakın, ışığı, kimyasal maddelere, çizilmeye, darbeye dayanıklılığı yüksek, şeffaf plastik malzemelerdir. Kullanım sıcaklık aralığı -100 °C'den + 135 °C'ye kadar olup, %90'a varan ışık geçirgenliği sağlama ve yüzeyinde su tutmama özelliği ile kullanıcılarla sürdürülebilir ürünler sunmaya yardımcı olmaktadır.



Disk-like parts produced of EPDM material by press moulding provide an enticing element for the children to climb.

EPDM malzemeden pres kalıplama yöntemi ile üretilen disk görünülü parçalar çocuklara tırmanma konusunda teşvik edici bir rol oynar.

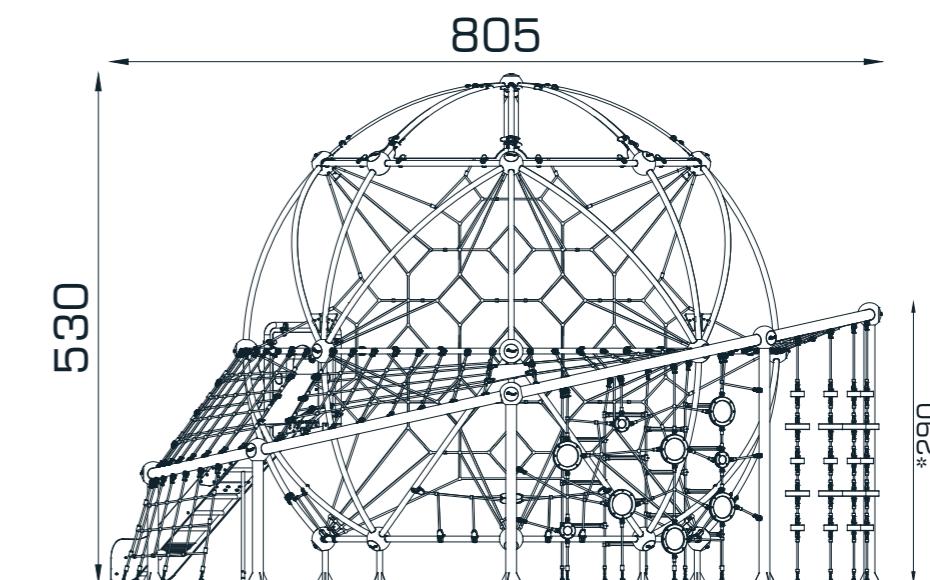
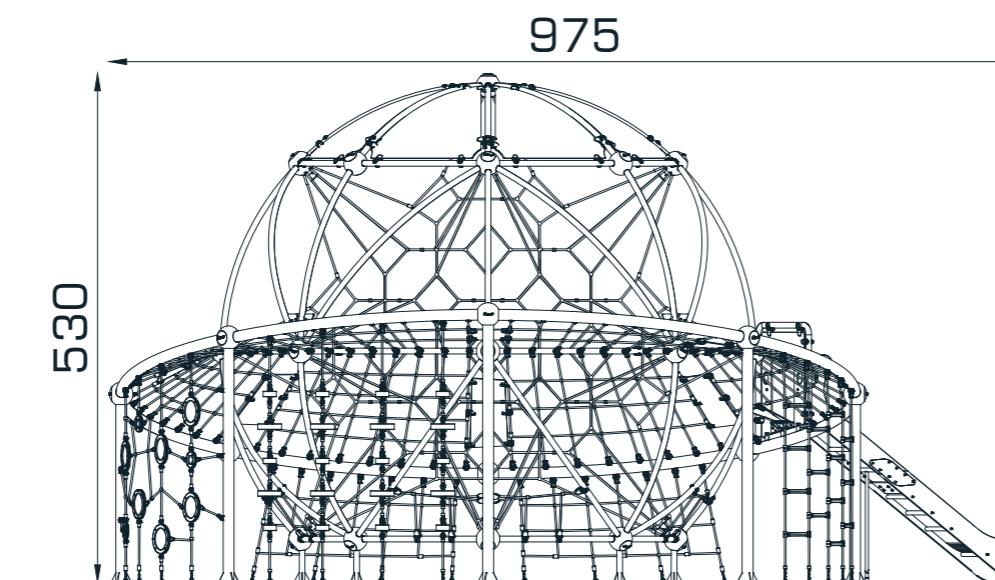
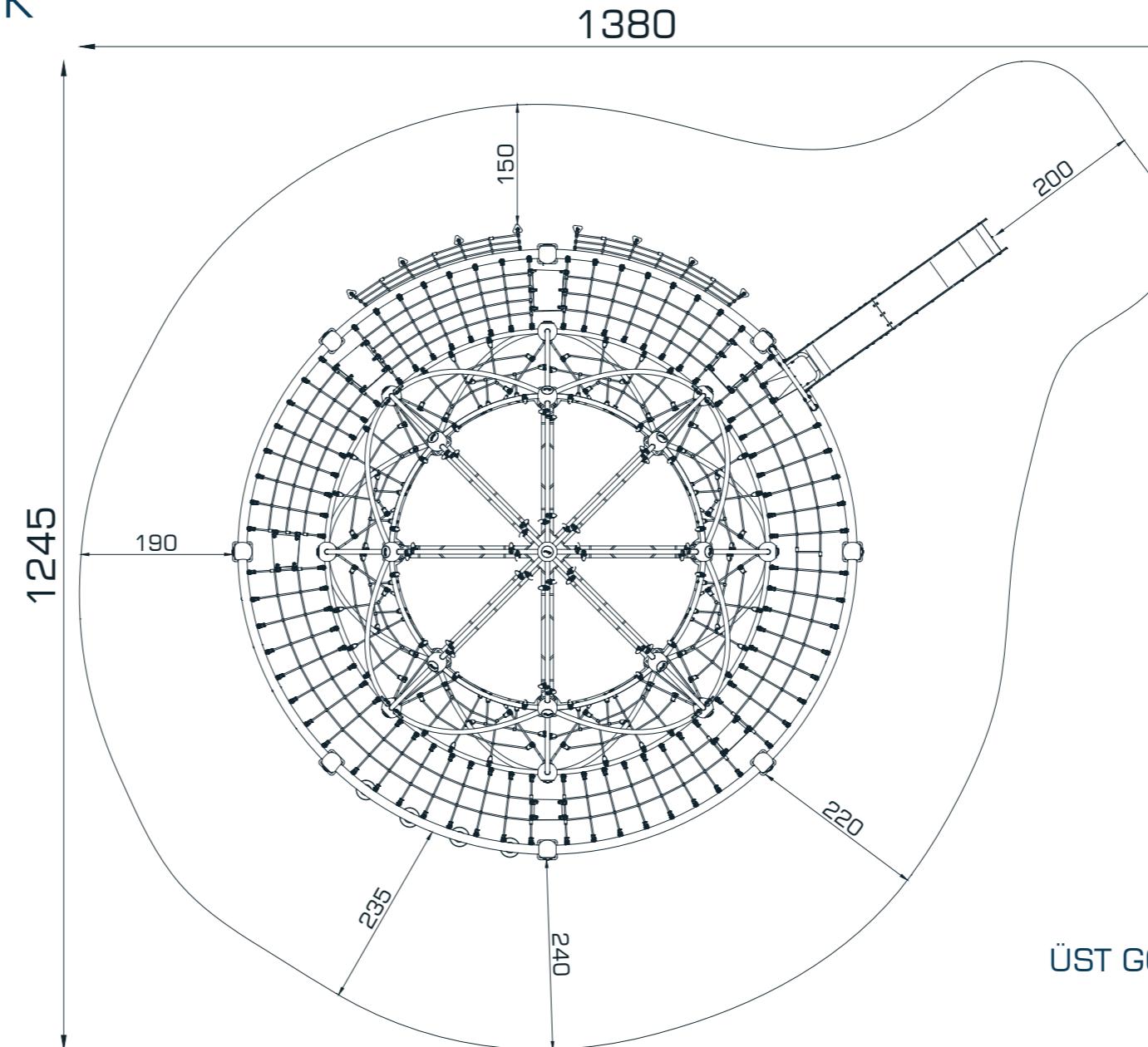


Sliding surface of the equipment is made of UV resistant High Density Polyethylene Sheet which is an alternative to stainless steel slides in sunny environments. Sides of the slide is HPL or HDPE with rounded edges.

Ekipmanın kayma yüzeyi, güneşli ortamlarda paslanmaz çelik kaydıraklara alternatif olan yüksek UV dayanaklı HDPE malzemeden yapılmıştır. Kaydırığın kenarları HPL ve HDPE materyalden imaldır.

ADVENTURE GROUP / **FANTASTIC SERIES**
AGFS 406-P - NEW YORK

CMR **PLAY**



*Maksimum Düşme Yüksekliği / **Maximum Fall Height** Gösterilen ölçüler cm cinsindendir / **Dimensions shown are in cm**

Cemer
"dreams come true"

ADVENTURE GROUP / FANTASTIC SERIES

AGFS 406-P - NEW YORK



ZIPLAMA / BOUNCING

Ziplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde ziplama eylemidir.

To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.



KAYMA / SLIDE

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

To slide is the act of moving fast downwards steady on a slide.



DENGE / BALANCE

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürümeye eylemidir.

To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.



SALINIM / ROCK

Salinim; yaylı vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yanaya sallanma eylemidir.

To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.



OTURMA / SITTING

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

It is an area where children can rest while sitting and have fun.



SALLANMA / SWING

Sallanma; otururken, ayakta ya da uzanarak ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerken sallanma eylemidir.

To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in a unhindered arc.



ASILMA / HANGING

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücutu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.



DÖNÜŞ / SPIN

Dönüş; sosyal etkileşimi kolaylaştırın bir oyun ekipmanı üzerinde vücudun yatay veya dikey olarak hızla döndürülmesini içerir.

To spin involves a fast, repeating horizontal or vertical turn of the body on a piece of equipment that facilitates social interaction.



TIRMANMA / CLIMBING

Tırmanma; eğimli ya da dikey yüzey ve ip ağları üzerinde el ve ayak kaslarını koordine ederek kendini yukarı çırpmaya eylemidir.

To climb is the act of moving upwards, cross coordinating arms and legs, on a vertical or inclined surface or net.



EMEKLEME / CRAWLING

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordinasyon ile ilerleme hareketidir.

To crawl is the movement of moving forwards or backwards, cross-coordinating arms and legs, on a horizontal or slightly incline surface



KOŞMA / RUNNING

Koşma, çocukların oyun grubıyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.



ENGELİ / ACCESSIBLE

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.



ETKİLEŞİM / INTERACTION

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubıyla etkileşime geçmesidir.

It is children's communicating with the play group by touching and feeling.



ÇEVİRME / ROTATE

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempoya yatay eksende dönüşünü ifade eder.

To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.



EŞİTLİK / EQUALITY

Eşitlik, cinsiyet farketmeksızın tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.



SOSYALLEŞME / SOCIALIZE

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştırın bir faaliyet vasıtasyyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.



ROL YAPMA / ROLE PLAY

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.



ÇEKME / PULL

Çekme, bir nesneyi bir veya iki elinizle veya muhtemelen tüm vücudunuzla kendinize veya başka bir şeye doğru çekme eylemidir.

To pull is the act of pulling item towards you or you towards an item with one or both hands, or possibly with the entire body.



SÜZÜLME / GLIDE

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemidir.

To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.



İTME / PUSH

İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.